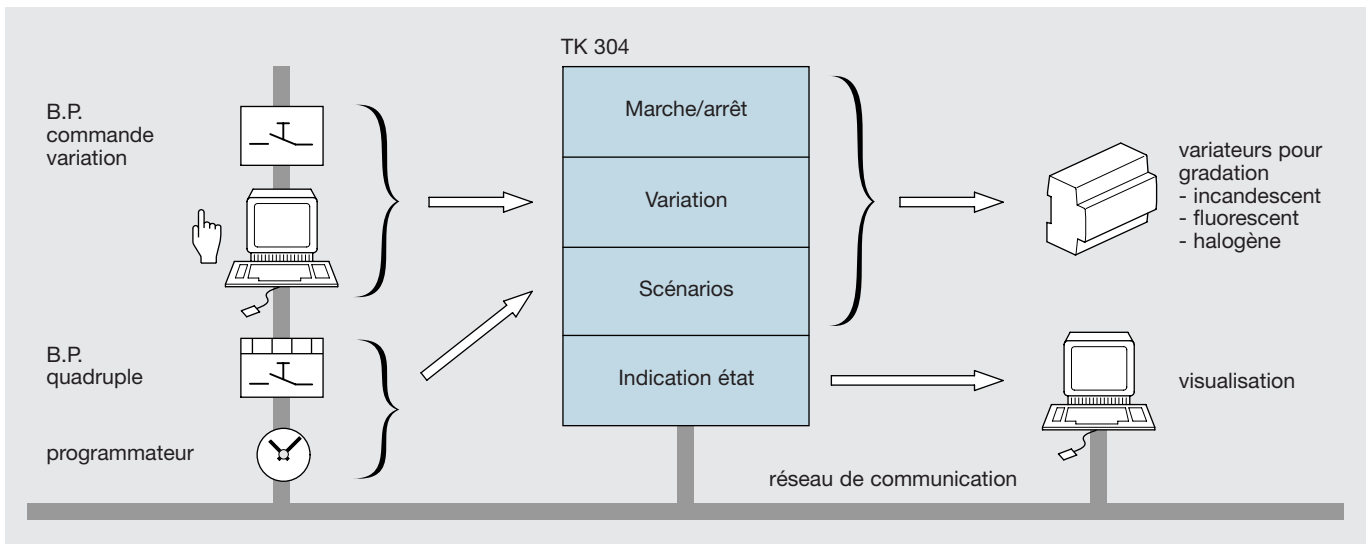


logiciel d'application
3 commandes variation
avec scénario

famille :
Illumination
type :
Dimmer

TK 330

environnement



caractéristiques fonctionnelles

associé à l'actionneur de variateurs 3 voies TK 030, ce logiciel délivre les commandes nécessaires pour piloter les variateurs de lumière :

- commande marche/arrêt,
- commande de variation entre 0 et 100 %,
- commande de scénarios pour atteindre directement des niveaux d'éclairage prédéfini sur chacune des trois voies,
- émet sur le réseau l'état des voies, allumé ou éteint, à chaque changement,
- permet de définir l'état des voies après une coupure bus ou secteur.

modes de fonctionnement

La sélection du mode de fonctionnement se fait en positionnant le commutateur auto/manu en face avant du produit. Le changement de position du commutateur auto/manu. est signalé sur le réseau (voir obj. Maintenance).

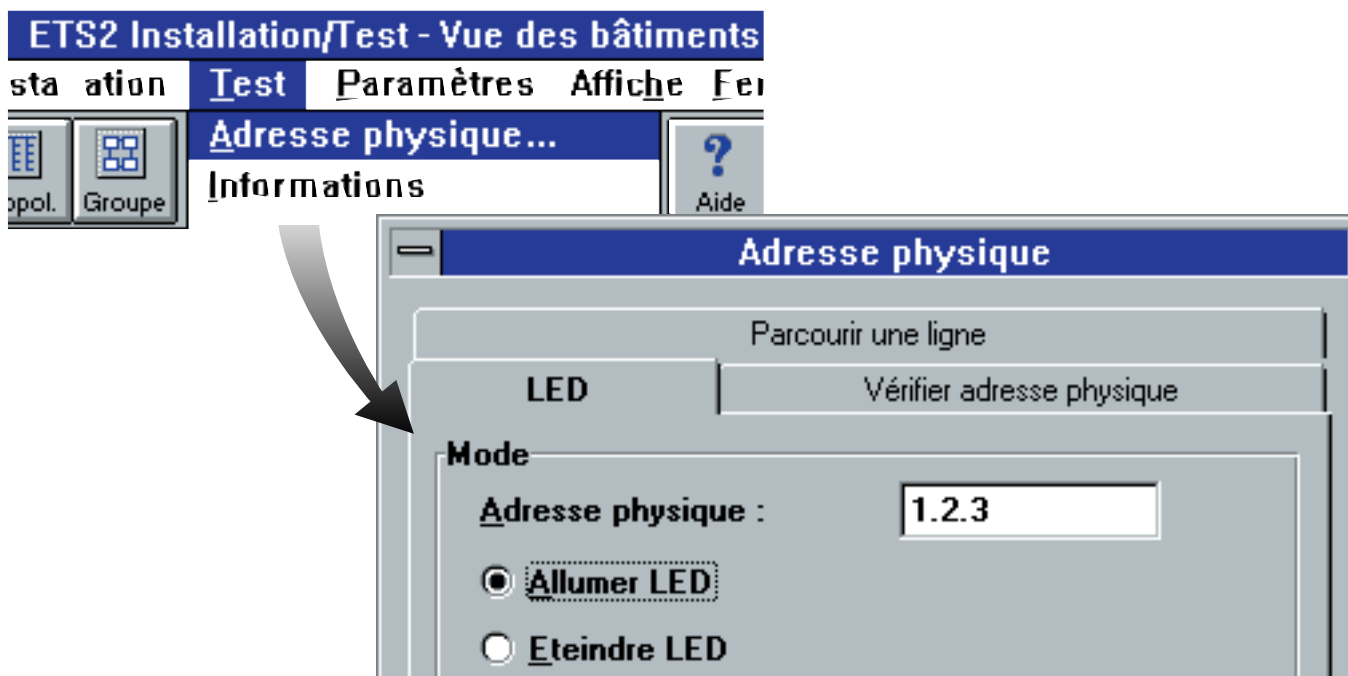
- mode auto : - mode normal de fonctionnement,
- les messages qui proviennent du réseau sont interprétés.
- mode manu : - ce mode de fonctionnement permet de tester le raccordement des variateurs sans nécessairement avoir connecté le bus,
- en entrant dans ce mode, l'état des voies ne change pas,
- la sélection des différentes commandes, par voie, se fait par appuis successifs sur les boutons poussoirs en face avant,
1^{er} appui : allumage à 100 % des lampes
2^{ème} appui : extinction des lampes
3^{ème} appui : identique au premier appui
- durant le mode manu, les commandes qui proviennent du réseau sont ignorées et l'état des voies sélectionné est maintenu au retour en mode auto.

adressage physique en mode auto

Le mode adressage physique est obtenu par un appui simultané sur les trois boutons poussoirs de commande manuelle situés en face avant. Il est signalé par le clignotement du voyant de la voie 1. Le produit restera en mode adressage physique tant qu'il n'aura pas été adressé, jusqu'au prochain appui simultané sur les trois boutons poussoirs.

repérage du produit avec l'outil logiciel ETS 2

Quelquesoit le mode de fonctionnement du produit "auto" ou "manu", il est possible d'allumer ou d'éteindre à distance le voyant d'adressage physique du produit avec l'outil ETS 2. Cette commande est disponible dans le module Installation/Test ETS 2 et elle permet de vérifier sans ambiguïté possible l'emplacement de chacun des participants (dans une armoire électrique ...).



- si le commutateur est en position "auto" : lorsque le voyant d'adressage clignote, il suffit d'exécuter "Eteindre LED" ou d'appuyer simultanément sur les trois boutons poussoirs pour sortir du mode d'adressage,
- si le commutateur est en position "manu" : il faut sortir du mode d'adressage de la même manière, avant d'accéder à la commande manuelle des voies par les boutons poussoirs.

comment appliquer un niveau d'éclairage sur une voie ?

En plus de la variation de lumière par l'appareillage de commande, il est possible d'appliquer, par voie, un certain niveau d'éclairage à partir d'un point de commande tel que un programmeur, un poste de supervision...

un niveau d'éclairage peut être obtenu de deux manières différentes, selon le paramétrage de l'application :

envoi d'un niveau de variation

Ce procédé est conforme au standard EIS2 du protocole EIB.

Un niveau entre 0 et 100 %, codé sur un octet, est envoyé vers l'actionneur à partir d'un module scénario d'éclairage ou d'un poste de supervision.

Chacune des voies de l'actionneur possède son objet "Niveau présélectionné". La réception d'un niveau fait varier la lumière progressivement jusqu'à obtention de sa valeur.

sélection d'un scénario d'éclairage

Principe de fonctionnement

Un scénario d'éclairage définit un niveau d'éclairage pour chacune des trois voies de l'actionneur.

L'actionneur de variateur TK 030 est capable de gérer jusqu'à 4 scénarios différents.









La sélection d'un scénario (codée sur 1 bit), par un programmeur ou un bouton poussoir quadruple ou..., fait varier la lumière progressivement, jusqu'au niveau d'éclairage défini par paramétrage.

Il n'y a pas de gestion de priorité entre les objets de sélection de scénarios et les autres objets de commande (0 à 5).

Les commandes sont exécutées dans leur ordre d'arrivée.

Définitions des scénarios par paramétrage














exemple :

	Voies concernées	Voie 1	Voie 2	Voie 3
Scénario A	1, 2, 3	 (25 %)	 (25 %)	 (100 %)
Scénario B	1	 (75 %)		
Scénario C	1, 2	 (50 %)	 (0 %)	
Scénario D	2, 3		 (25 %)	 (100 %)

Il est possible d'exclure une ou plusieurs voies d'un scénario d'éclairage. Dans ce cas, leur état reste inchangé par rapport à la dernière commande reçue.

les objets de communication

Liste des objets lorsque le paramètre "Utilisation des objets scénarios" est sélectionné :

no.	Fonction	Nom d'objet	Type	C	L	E	T	Priorité
 TK330								
 0	Marche / Arrêt	Voie 1	1 Bit	✓	✓			Auto
 1	Marche / Arrêt	Voie 2	1 Bit	✓	✓			Auto
 2	Marche / Arrêt	Voie 3	1 Bit	✓	✓			Auto
 3	Variation	Voie 1	4 Bit	✓	✓			Auto
 4	Variation	Voie 2	4 Bit	✓	✓			Auto
 5	Variation	Voie 3	4 Bit	✓	✓			Auto
 6	Indication état	Voie 1	1 Bit	✓	✓		✓	Auto
 7	Indication état	Voie 2	1 Bit	✓	✓		✓	Auto
 8	Indication état	Voie 3	1 Bit	✓	✓		✓	Auto
 9	Scénarios A/B	Voies 1-3	1 Bit	✓		✓		Auto
 10	Scénarios C/D	Voies 1-3	1 Bit	✓		✓		Auto
 12	Maintenance		2 Byte	✓	✓		✓	Auto

obj 0,1,2 : reçoit les ordres Marche/Arrêt pour commander le contact de sortie 230 V correspondant 1, 2 ou 3.
La commande 0-10 V dépend alors du paramètre "Initialisation : Luminosité à l'allumage".

valeurs possibles :

si l'objet vaut 0 = arrêt
si l'objet vaut 1 = marche

obj 3,4,5 : reçoit les ordres de variation pour commander la sortie 1-10 V.
format type 4 bits S P P P

valeurs possibles :

S : sens de la variation
1 = augmentation, 0 = diminution
P P P : indique la plage possible pour la variation (défini par paramétrage)
0 0 0 -> arrêt de la variation
0 0 1 -> 100 %
0 1 0 -> 50 %
0 1 1 -> 25 %
1 0 0 -> 12,5 %
1 0 1 -> 6,25 %
1 1 0 -> 3,12 %
1 1 1 -> 1,56 %

obj 6,7,8 : émet sur le réseau l'état du contact de sortie des voies 1, 2, 3 à chaque changement d'état.
si l'objet vaut 0 = contact de sortie ouvert
si l'objet vaut 1 = contact de sortie fermé

obj 9 : sélectionne le scénario A ou le scénario B.
Les scénarios A et B sont définis par paramétrage.

valeurs possibles :

si l'objet reçoit 0 = scénario A
si l'objet reçoit 1 = scénario B

obj 10 : sélectionne le scénario C ou le scénario D.
Les scénarios C et D sont définis par paramétrage.

valeurs possibles :

si l'objet reçoit 0 = scénario C
si l'objet reçoit 1 = scénario D

obj 12 : indique à tout moment l'état de fonctionnement du produit.
Cet objet est émis sur le réseau sur interrogation, sur problème de liaison bus ou sur changement de position du commutateur auto/manu.

valeurs possibles : 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 C B A

A : position du commutateur
0 -> auto
1 -> manu

B : alimentation auxiliaire
0 -> absente
1 -> présente

C : liaison BCU
0 -> OK
1 -> problème

nombre d'adresses de groupe maximum : 35
nombre d'associations maximum : 35

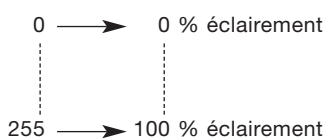
Liste des objets lorsque le paramètre "Utilisation des objets niveau de variation" est sélectionné :

no.	Fonction	Nom d'objet	Type	C	L	E	T	Priorité
TK330								
0	Marche / Arrêt	Voie 1	1 Bit	✓	✓			Auto
1	Marche / Arrêt	Voie 2	1 Bit	✓	✓			Auto
2	Marche / Arrêt	Voie 3	1 Bit	✓	✓			Auto
3	Variation	Voie 1	4 Bit	✓	✓			Auto
4	Variation	Voie 2	4 Bit	✓	✓			Auto
5	Variation	Voie 3	4 Bit	✓	✓			Auto
6	Indication état	Voie 1	1 Bit	✓	✓		✓	Auto
7	Indication état	Voie 2	1 Bit	✓	✓		✓	Auto
8	Indication état	Voie 3	1 Bit	✓	✓		✓	Auto
9	Niveau présélectionné	Voie 1	1 Byte	✓		✓		Auto
10	Niveau présélectionné	Voie 2	1 Byte	✓		✓		Auto
11	Niveau présélectionné	Voie 3	1 Byte	✓		✓		Auto

obj 9,10,11 : reçoit et applique un niveau d'éclairage prédéfini (émis par un module scénario d'éclairage ou par une supervision / visualisation...)

format type 1 octet N N N N N N N N

valeurs possibles : 0 à 255



Voir la description des autres objets à la page précédente

les paramètres

Mode	Variation	Initialisation
Type d'utilisation		utilisation des objets niveau de variation
Mode	Variation	Initialisation
Période de variation		3 secondes
Mode	Variation	Initialisation
Luminosité à l'allumage (en %, de 1 à 101, 101 = mémorisation)		101
Luminosité après retour bus ou secteur (en %, de 0 à 101, 101 = mémorisation)		101

Paramètres par défaut

Mode

-> Type d'utilisation :
ce paramètre permet de choisir par quel moyen appliquer un niveau d'éclairage par voie.

valeurs possibles : utilisation des objets scénarios,
utilisation des objets
niveau de variation

Variation

-> Période de variation :
durée pour effectuer une variation de 0 à 100 %.

valeurs possibles : 1 s, 2 s, 3 s, 4 s, 5 s, 6 s, 9 s, 15 s, 30 s, 60 s.

Initialisation

-> Luminosité à l'allumage :
définit le niveau d'éclairage à appliquer instantanément sur les sorties 1/10 V lors de l'allumage par un ordre de marche ou de variation.

valeurs possibles : 1 à 101 par pas de 1

-> Etat après retour bus ou secteur :
définit le niveau d'éclairage à appliquer instantanément sur les sorties 1/10 V au retour de la tension bus ou secteur.

valeurs possibles : 0 à 101 par pas de 1

Les paramètres suivants apparaissent seulement lorsque le mode "Utilisation des objets scénarios" est sélectionné :

Mode	Variation	Initialisation	Scénario A	Scénario B	Scénario C	Scénario D
			Fonction active pour voies	aucune voie		
			Luminosité voie 1 (en %)	25		
			Luminosité voie 2 (en %)	25		
			Luminosité voie 3 (en %)	25		

Mode	Variation	Initialisation	Scénario A	Scénario B	Scénario C	Scénario D
			Fonction active pour voies	aucune voie		
			Luminosité voie 1 (en %)	50		
			Luminosité voie 2 (en %)	50		
			Luminosité voie 3 (en %)	50		

Mode	Variation	Initialisation	Scénario A	Scénario B	Scénario C	Scénario D
			Fonction active pour voies	aucune voie		
			Luminosité voie 1 (en %)	75		
			Luminosité voie 2 (en %)	75		
			Luminosité voie 3 (en %)	75		

Mode	Variation	Initialisation	Scénario A	Scénario B	Scénario C	Scénario D
			Fonction active pour voies	aucune voie		
			Luminosité voie 1 (en %)	100		
			Luminosité voie 2 (en %)	100		
			Luminosité voie 3 (en %)	100		

Paramètres par défaut

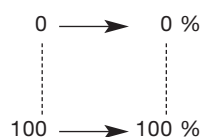
Scénario A, B, C ou D

-> Fonction active pour voies :
définit la liste des voies commandées par le scénario A, B, C ou D.

valeurs possibles : aucune voie, voie 1, voie 2, voie 3, voies 1 et 2, voies 1 et 3, voies 2 et 3, voies 1, 2 et 3

-> Luminosité voie 1, 2 ou 3 (en %) :
définit le niveau de luminosité en pourcentage à appliquer progressivement sur la voie 1, 2 ou 3 lors de la sélection du scénario A.

valeurs possibles : 0 à 100 par pas de 1



initialisation

- à la première mise sous tension toutes les voies sont positionnées à 0 V et les contacts sont ouverts,
- lors d'une coupure secteur, l'actionneur éteint les voyants de signalisation, maintient l'état des contacts et enregistre les messages en provenance du bus,
- lors d'une coupure bus, tous les voyants du produit clignotent (en mode auto uniquement) mais les contacts restent dans l'état précédant la coupure,
- après une coupure bus ou secteur, chaque voie est évaluée instantanément d'après le paramètre "Etat après coupure bus ou secteur" et les voyants reflètent l'état des sorties, allumé ou éteint.
- à chaque initialisation, émission sur le bus des objets "Indication état".