

# tebis WEB Editor Beta-Version 0.8.1

## Inhalt:

<b>1 EINFÜHRUNG.....</b>	<b>3</b>
<b>2 HINWEISE ZUR VERSION.....</b>	<b>3</b>
<b>3 TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN.....</b>	<b>4</b>
3.1 HARDWARE.....	4
3.2 BETRIEBSSYSTEME.....	4
3.3 MICROSOFT INTERNET EXPLORER, VERSION 6.0.....	4
3.4 TEBIS -VISUALISIERUNG VERSION 4.0.....	4
<b>4 ERSTE SCHRITTE.....</b>	<b>5</b>
4.1 SCHRITT 1: WEB-PROJEKT ERZEUGEN.....	6
4.2 SCHRITT 2: WEB-BUCH ERZEUGEN.....	9
4.3 SCHRITT 3: ERGEBNIS KONTROLLIEREN.....	11
<b>5 EDITOR.....</b>	<b>12</b>
5.1 BEDIENELEMENTE.....	12
5.1.1 Menüs .....	12
5.1.2 Toolbars .....	13
5.1.3 Werkzeugfenster.....	14
5.2 FUNKTIONEN.....	16
5.2.1 Web- Projekt bearbeiten.....	16
5.2.2 Bucheditor .....	19
5.2.3 Seiten-Editor.....	23
<b>6 BROWSER.....</b>	<b>28</b>
<b>7 SERVERKONFIGURATION.....</b>	<b>34</b>
<b>8 INBETRIEBNAHME.....</b>	<b>35</b>

## Copyright

Copyright ©2009 ESF Software GmbH  
Alle Rechte vorbehalten

## Warenzeichen

tebis® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Hager Electro SA.  
EIB®, KNX® und ETS® sind eingetragene Warenzeichen der KNX Association.  
LON® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Echelon Corporation registriert in den USA und anderen Ländern.  
OPC® ist ein eingetragenes Warenzeichen der OPC Foundation.  
Sax Basic Engine ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sax Software Corporation.  
Adobe Acrobat® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Adobe Systems Incorporated.  
Microsoft®, ActiveX®, DirectX®, Windows®, Windows NT®, Excel®, Visual Basic® sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.  
Alle Handelsnamen, Firmennamen und Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Besitzer.

## Lizenzhinweise

Webeditor und Webserver der **tebis- Visualisierung** verwenden verschiedene Softwarekomponenten, die hier als 'Open-Source-Komponenten' bezeichnet werden und die für sich betrachtet unter anderen Lizenzbedingungen stehen als die **tebis- Visualisierung**.

Die Open-Source-Komponenten sind so ausgewählt, dass sie keinen Einfluss auf die Lizenzbedingungen der **tebis- Visualisierung** haben. Die jeweiligen Lizenzbedingungen der Open-Source-Komponenten räumen dem Benutzer Rechte ein, die er nur bezogen auf diese Komponenten hat, nicht aber deshalb auch für die **tebis- Visualisierung**.

Im Einzelnen:

- Es werden Teile des GraphViz – Softwarepakets verwendet (<http://www.graphviz.org>). Die GraphViz – Software steht unter der Common Public License Version 1.0.
- Es wird SWI-Prolog (<http://www.swi-prolog.org>) eingesetzt. SWI-Prolog steht unter der GNU Lesser General Public License(LGPL).
- Weitere Open-Source-Komponenten sind zlib (<http://www.gzip.org/zlib>), libpng (<http://www.libpng.org/pub/png>), freetype (<http://freetype.sourceforge.net>), expat (<http://www.expatsourceforge.net>) und jpeg-6b 62(<http://www.ijg.org>).

Die entsprechenden Lizenzbedingungen werden mit dem Webeditor in das Verzeichnis der **tebis- Visualisierung** kopiert, so dass sie dort nachgelesen werden können. Einen Überblick über Open-Source Lizenzen gibt die Wikipedia Online Enzyklopädie (<http://de.wikipedia.org/wiki/Open-Source-Lizenz>).

# 1 Einführung

Die **tebis- Visualisierung** ist ein modulares Softwaresystem zur Prozessvisualisierung insbesondere von KNX(EIB)- Anlagen. Der hier beschriebene Webeditor ist dazu eine Komponente zum Anzeigen und Bedienen über Internet und Intranet und nur zusammen mit anderen Komponenten der **tebis- Visualisierung** anwendbar. Ein Webserver ist in den Webeditor integriert.

Ganz ohne HTML-Kenntnisse können mit dem Webeditor der **tebis- Visualisierung** Web-Projekte konfiguriert werden, wobei eine Grundvisualisierung mit nur wenigen Mausklicks erzeugt werden kann.

An die Browser, ob nun PDA- oder PC-Browser, werden keine besonderen Anforderungen gestellt, insbesondere muss im Browser keine besondere Software installiert werden. Die HTML-Seiten werden vom Webserver für unterschiedliche Geräte entsprechend den Eigenschaften von Geräten und Browsern dynamisch erzeugt.

Die HTML-Seiten sind in **Bücher** zusammengefasst, wobei für jedes Buch fest gelegt werden kann, welche Benutzergruppen das Buch öffnen können.

## 2 Hinweise zur Version

### Aktuelle Version 0.8.1

Der Webeditor der **tebis- Visualisierung** liegt in der Beta- Version 0.8.1 vor. Mit der Beta- Version möchten wir Anwendern die Gelegenheit geben, ihre Wünsche und Erfahrungen in die Release- Version 1.0 einzubringen. Die Beta- Version ist bereits funktionsfähig, wenn auch zum Beispiel Reportfunktionen noch nicht darin enthalten sind. Wir weisen aber vorsorglich darauf hin, dass diese Version zur Erprobung gedacht ist und wir keinerlei Gewährleistung übernehmen. Es ist auch möglich, dass die Release- Version 1.0 teilweise erhebliche Unterschiede zu dieser Betaversion aufweisen wird.

## 3 Technische Voraussetzungen

### 3.1 Hardware

<b>Prozessor</b>	Pentium IV oder gleichwertig Mindestens 2,0 GHz.
<b>Hauptspeicher</b>	1024 MB
<b>Freie Festplattenkapazität</b> (hängt wesentlich von den Archiven ab, die konfiguriert werden)	40 GB
<b>Bildschirmauflösung</b>	1024 x 768 Pixel
<b>Farben</b>	Farbtiefe mindestens 16 Bit pro Pixel.

### 3.2 Betriebssysteme

WINDOWS XP, alle Versionen	JA
WINDOWS VISTA, alle Versionen	JA
WINDOWS 2000, frühere Versionen	NEIN

### 3.3 Microsoft Internet Explorer, Version 6.0

Der Microsoft Internet Explorer ab der Version 6.0 ist erforderlich! Eine aktuelle Version kann von der Setup - CD installiert bzw. von aktualisiert werden.

Als Clients für den Webserver können selbstverständlich auch andere Webbrowser verwendet werden.

### 3.4 **tebis** -Visualisierung Version 4.0

Der Webeditor ist nur anwendbar zusammen mit der **tebis**- Visualisierung ab der **Version 4.0**.

## 4 Erste Schritte

Auf Grundlage eines Prozessmodells der **tebis- Visualisierung** kann eine Webvisualisierung mit wenigen Mausklicks erstellt werden. Dabei werden aus der Struktur des Prozessmodells unmittelbar Webseiten erzeugt. Diese Seiten können anschließend geändert werden.

Nach der Installation des Webeditors kann der Webeditor aus der Systemsteuerung der **tebis- Visualisierung** heraus aufgerufen werden.




In der *Kategorie* **Funktionsmodule** der Systemsteuerung ist der **Webeditor** eingetragen. Mit Doppelklick auf das Programmsymbol des Webeditors wird er gestartet.

Wenn der Passwortschutz der **tebis- Visualisierung** aktiviert ist, sind für den Webeditor zumindest **Hauptbenutzer- Rechte** (der **tebis- Visualisierung**) erforderlich.

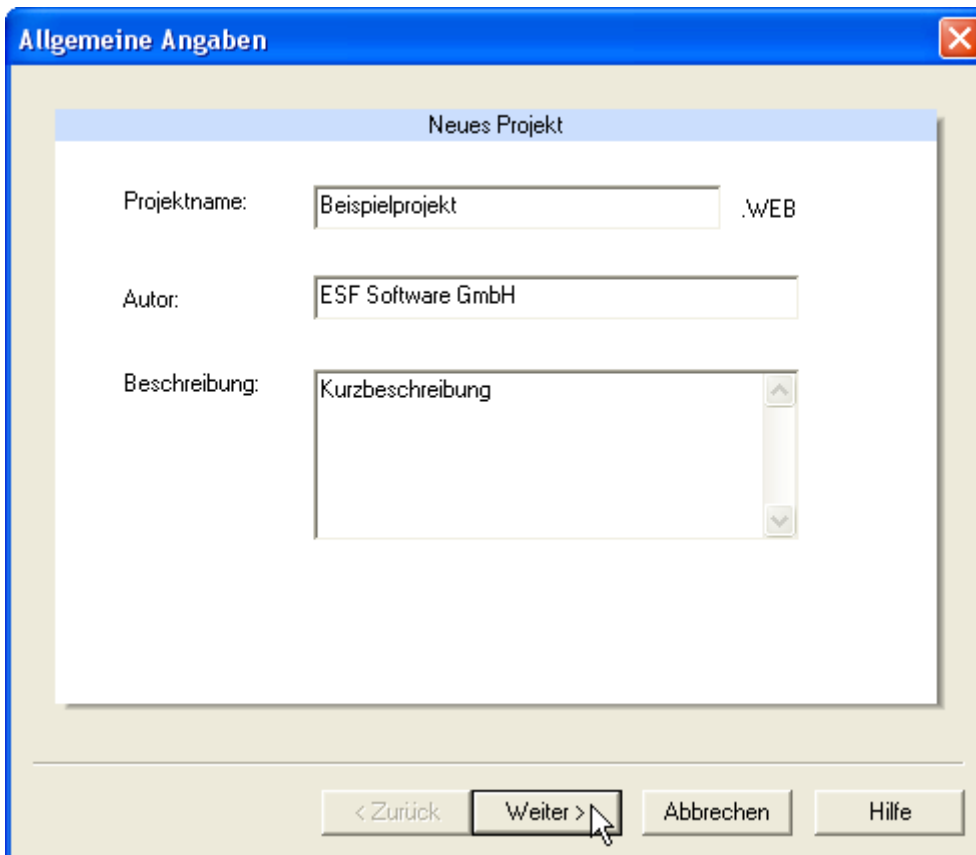
### **Hinweis zu den Benutzerrechten:**

Die Benutzergruppen der **tebis- Visualisierung** sind **nicht** zu verwechseln mit den Benutzergruppen von WINDOWS. Damit kann ein Benutzer Administratorrechte für die **tebis- Visualisierung** besitzen, obwohl er unter WINDOWS nur mit eingeschränkten Rechten arbeitet.

## 4.1 Schritt 1: Web-Projekt erzeugen

Unter dem **Menüpunkt – Datei - Projekte** oder im **Werkzeugfenster Aufgaben** auf das Symbol  Verwalten klicken und der Dialog Web Projekte wird geöffnet. In der Projektverwaltung können neue **Web- Projekte** erzeugt geöffnet oder gelöscht werden.

**Neu:** Mit einem Klick auf die Schaltfläche **Neu** öffnet sich der Dialog Allgemeine Angaben zur Eingabe der Daten des zu erzeugenden Projektes.



The screenshot shows a dialog box titled "Allgemeine Angaben" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there is a sub-section titled "Neues Projekt". It contains three input fields: "Projektname:" with the text "Beispielprojekt" and ".WEB" to its right; "Autor:" with the text "ESF Software GmbH"; and "Beschreibung:" with the text "Kurzbeschreibung" and a vertical scrollbar on the right. At the bottom of the dialog, there are four buttons: "< Zurück", "Weiter >" (with a mouse cursor over it), "Abbrechen", and "Hilfe".

**Weiter:** Mit der Schaltfläche **Weiter** bestätigen um zur **Prozessmodell- Auswahl** zu gelangen.

Prozessmodell auswählen

Prozessmodelle

Name: Beispielprojekt.PRJ

Autor: ESF Software GmbH

erzeugt am: 04.05.2007 11:21:59

geändert am: 04.05.2007 11:30:35

Beschreibung: Kurzbeschreibung

< Zurück Weiter > Abbrechen Hilfe

**Weiter:** Prozessmodell aus dem Drop-Down Menü auswählen und mit der Schaltfläche **Weiter** bestätigen.

Die Zusammenfassung der Eingaben wird angezeigt.

The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Web-Projekt erzeugen" with a close button (X) in the top right corner. The main content area is titled "Zusammenfassung" and contains the following fields:

- Projektname: Beispielprojekt
- Author: Beispielprojekt
- Beschreibung: Kurzbeschreibung
- Prozessmodell: Beispielprojekt.PRJ
- Beschreibung: Kurzbeschreibung


At the bottom of the form area, there is a checkbox labeled "Nach Fertigstellung:" which is checked, with the text "Projekt öffnen und den Wizard zum Erzeugen eines Buches aufrufen".

At the bottom of the dialog, there are four buttons: "< Zurück", "Fertig stellen" (which has a mouse cursor over it), "Abbrechen", and "Hilfe".

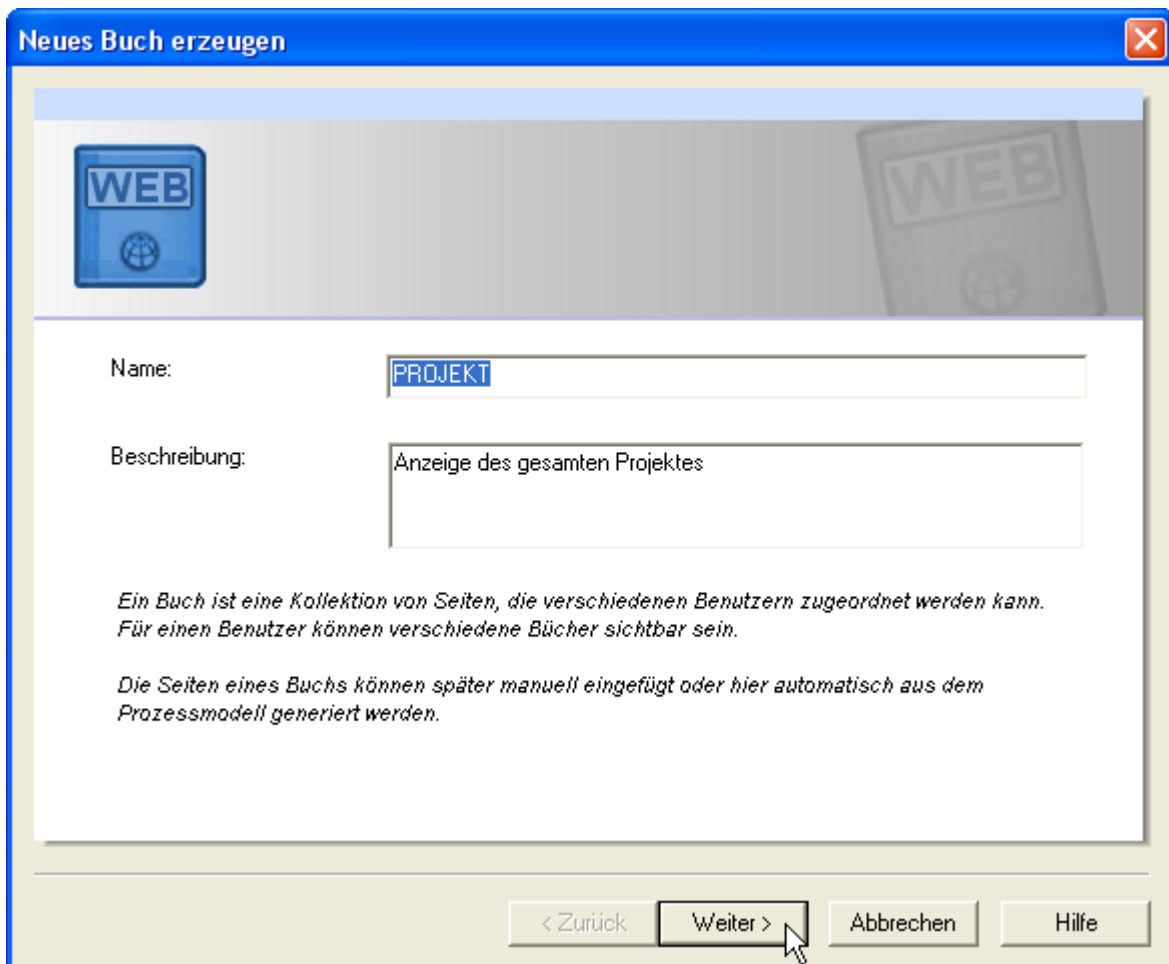
Als Option wird ausgewählt, dass anschließend gleich ein Buch erzeugt werden soll. Ein Buch ist dabei eine Kollektion von Webseiten.

**Fertig stellen:** Nach dem Überprüfen der gesammelten Projektdaten mit der Schaltfläche **Fertig stellen** bestätigen. Das soeben erzeugte Projekt steht nun in der Projektverwaltung zur Auswahl.

## 4.2 Schritt 2: Web-Buch erzeugen

Unter dem **Menüpunkt – Datei - Bücher..** oder im **Werkzeugfenster Aufgaben** auf das Symbol  **Verwalten** klicken und der Dialog **Web Bücher** wird geöffnet. In der Bücherverwaltung können neue Web Bücher erzeugt, geöffnet oder gelöscht werden.

**Neu:** Mit einem Klick auf die Schaltfläche **Neu** öffnet sich der Dialog **Neues Buch erzeugen** zur Eingabe der Daten des zu erzeugenden Buches.



Neues Buch erzeugen

**WEB**

Name:

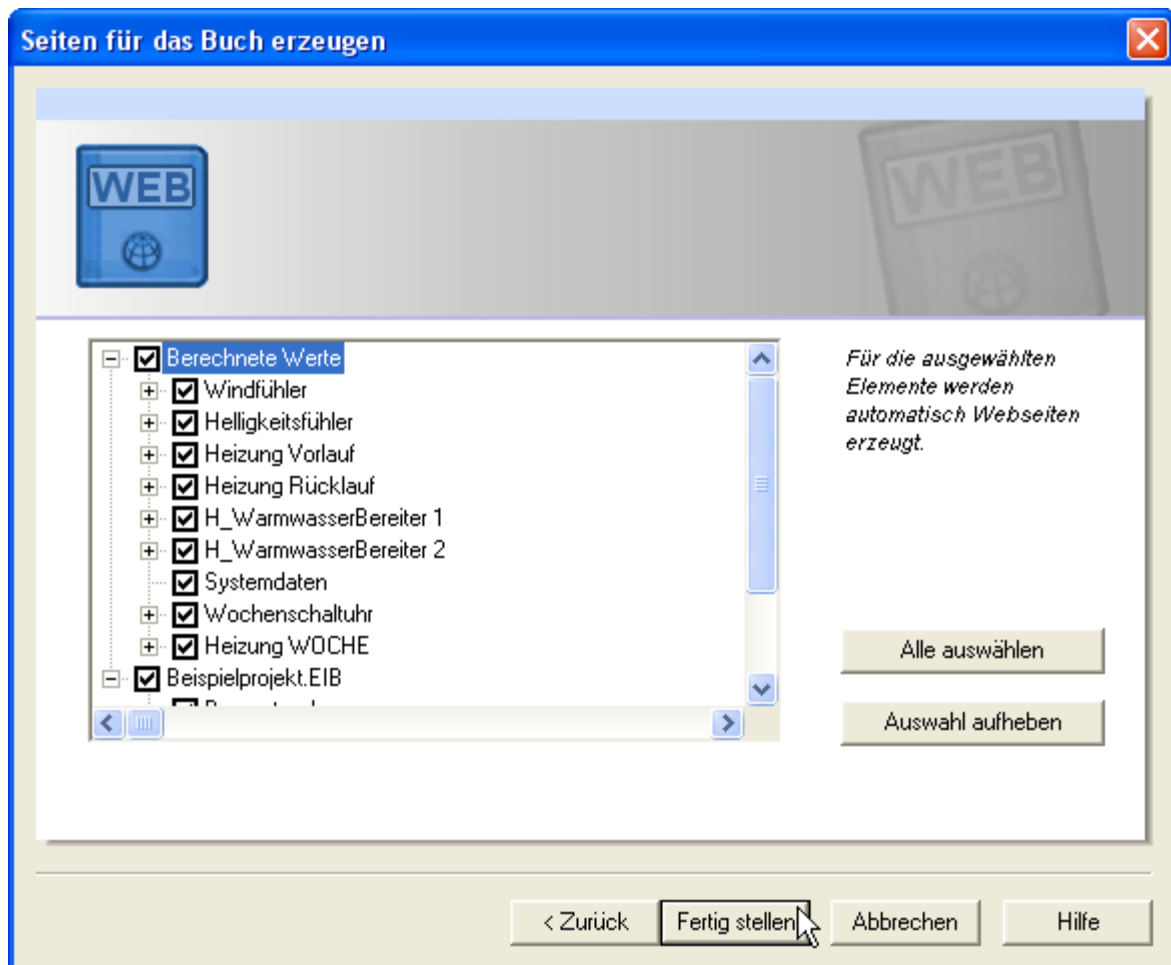
Beschreibung:

*Ein Buch ist eine Kollektion von Seiten, die verschiedenen Benutzern zugeordnet werden kann.  
Für einen Benutzer können verschiedene Bücher sichtbar sein.*

*Die Seiten eines Buchs können später manuell eingefügt oder hier automatisch aus dem  
Prozessmodell generiert werden.*

< Zurück   Weiter >   Abbrechen   Hilfe

**Weiter:** Mit der Schaltfläche **Weiter** bestätigen, um zur Auswahl der Seiten zu gelangen.



Beim Erzeugen des Buchs kann ausgewählt werden, für welche Teile des Prozessmodells automatisch Seiten erzeugt werden sollen.

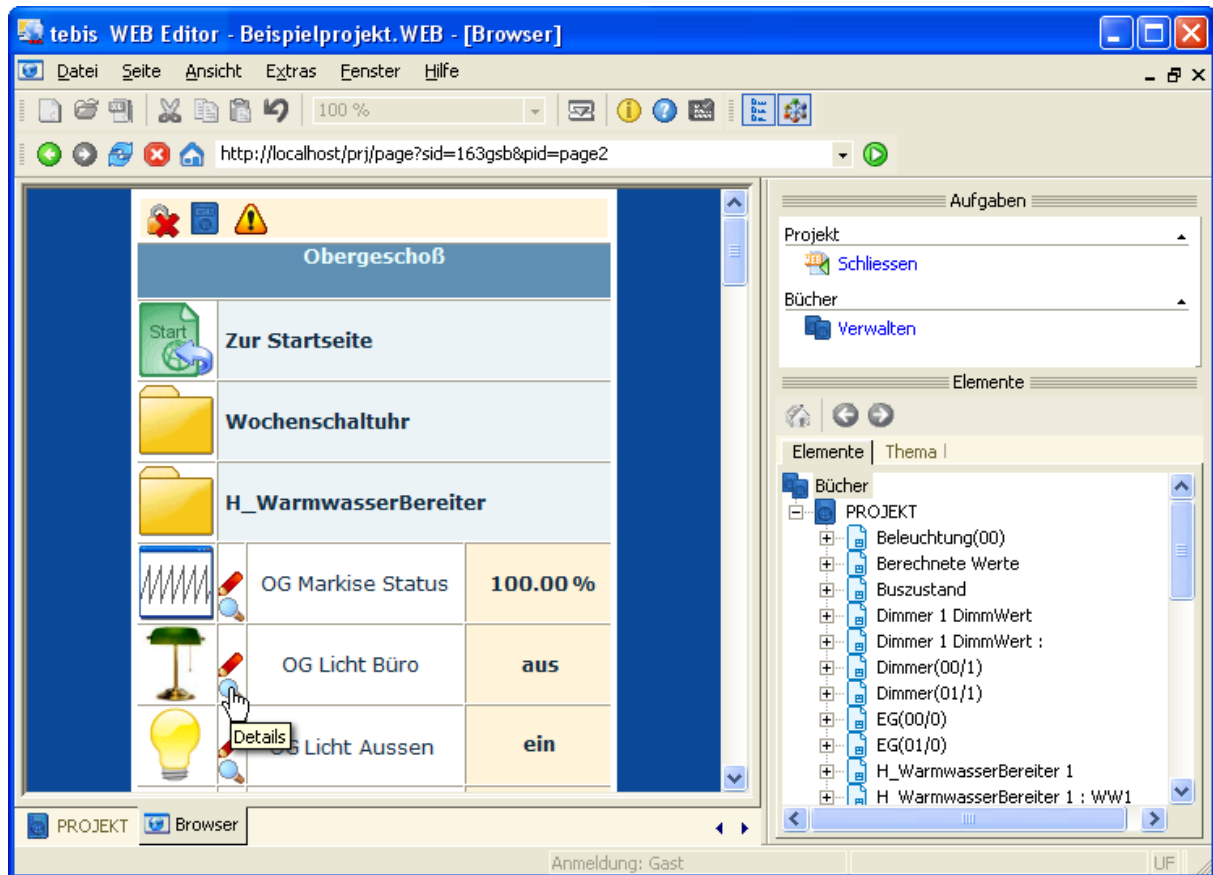
Für jedes ausgewählte Element im Prozessmodell wird eine Webseite erzeugt, mit Anzeigen der darin enthaltenen Prozessvariablen und Links zu den untergeordneten Elementen.

Mit der Schaltfläche **Alle Auswählen** können alle Teile des Prozessmodells ausgewählt werden, mit der Schaltfläche **Auswahl aufheben** wird die Auswahl aufgehoben. In jedem Fall können später neue Seiten in das Buch aufgenommen oder Seiten aus dem Buch gelöscht werden.

**Fertig stellen:** Die Kontrollkästchen der gewünschten Seiten aktivieren und mit der Schaltfläche **Fertig stellen** bestätigen.

### 4.3 Schritt 3: Ergebnis kontrollieren

In den Webeditor ist ein Browser integriert, mit dem das Web- Projekt angezeigt werden kann.



In den allermeisten Fällen sind dazu keine weiteren Einstellungen erforderlich und kann das Webprojekt mit Klick auf das Haus-Symbol in der Toolbar des Browsers direkt angezeigt werden.










Als seltene Ausnahme ist eine Änderung der Einstellungen (mit **Menüpunkt - Extras**) dann erforderlich, wenn der Rechner für sich selbst nicht unter dem Namen 'localhost' erreichbar ist (siehe dazu <http://de.wikipedia.org/wiki/Localhost> in der Wikipedia Online-Enzyklopädie).







Die Funktionen der Webseite sind im Abschnitt **Browser** beschrieben.



# 5 Editor



## 5.1 Bedienelemente

### 5.1.1 Menüs

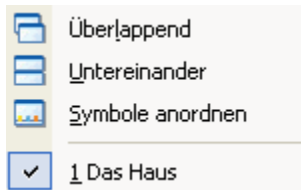
Datei	Benutzer Anmelden
 Benutzer Anmelden	<b>Benutzer Abmelden</b>
 Benutzer Abmelden	<b>Projekte:</b> Projektverwaltung aufrufen.
 Projekt Eigenschaften	<b>Projekt Eigenschaften:</b> Öffnet den Dialog zum Bearbeiten der Projekteigenschaften.
 Bücher..	<b>Bücher:</b> Verwaltung der Bücher aufrufen.
 Buch Schließen	<b>Report:</b> Report für das Projekt erzeugen (in der Betaversion nicht verfügbar).
 Report..	<b>Beenden:</b>
 Beenden	Schließt den <b>tebis</b> WEB Editor. Shortcut ALT+F4.

Bearbeiten	
 Rückgängig Alt+Rück	<b>Rückgängig:</b> Letzte Operation rückgängig machen (in der Betaversion nicht verfügbar)
 Löschen Entf	<b>Löschen:</b> Ausgewähltes Element löschen.
 Layout	<b>Layout:</b> Im Bucheditor automatisches Layout durchführen.
 Seite Öffnen	
 Seite Umbenennen	
 Neue Seite..	

Ansicht	
 Symbolleisten ▶	<b>Symbolleisten:</b> Die Symbolleisten können angezeigt oder ausgeblendet werden.
 Werkzeugfenster ▶	<b>Werkzeugfenster:</b> Die Werkzeugfenster am rechten Seitenrand können angezeigt oder ausgeblendet werden.

Extras	
 Einstellungen	<b>Einstellungen:</b> Öffnet den Dialog zum Bearbeiten der Adresse und des Ports für den Webserver. Der Verlauf des Webbrowsers kann gelöscht werden.
 Prüfen	Die Funktion <b>Prüfen</b> ist in der Betaversion nicht enthalten.

## Fenster



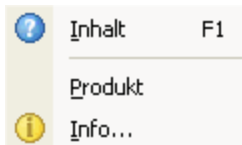
**Überlappend:** Arbeitsblätter überlappend anzeigen.

**Untereinander:** Arbeitsblätter untereinander anzeigen.

**Symbole anordnen:** Ordnet die Symbole im unteren Bereich des Fensters an.

Zusätzlich wird die Liste der offenen Fenster angezeigt. Mit einem Klick auf den Namen kann man zu dem Fenster wechseln.

## Hilfe



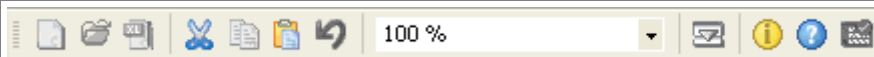
**Hilfe:** Öffnet die erweiterte Hilfe für dieses Programm. Shortcut F1.

**Produkt:** Hier befinden sich Produkt und Lizenz - Informationen.

**Info:** Hier befinden sich Versions- und Copyright - Informationen zu diesem Programm.

## 5.1.2 Toolbars

### Haupt-Toolbar



**Neu:** In der Betaversion ohne Funktion

**Öffnen:** In der Betaversion ohne Funktion

**Report:** In der Betaversion ohne Funktion

**Ausschneiden:** Schneidet den selektierten Bereich oder die selektierten Objekte aus und kopiert den Inhalt in die Zwischenablage.

**Kopieren:** Kopiert den selektierten Bereich in die Zwischenablage.

**Einfügen:** Fügt den Inhalt der Zwischenablage ein.

**Rückgängig:** Setzt die aktuelle Aktion wieder zurück. In der Betaversion ist die Funktion nicht enthalten.


**Zoom:** Ermöglicht das Skalieren der Anzeige.


**Info:** Zeigt Hersteller- und Copyright- Informationen an.


**Hilfe:** Ruft die Programm- Hilfe auf.

**Prüfen:** Prüft, ob Prozessvariablen eines Prozessmodells noch vorhanden sind. In der Betaversion ohne Funktion.


## Die Werkzeugfenster - Toolbar





 **Aufgaben:** Zeigt das Werkzeugfenster an oder blendet es aus.


 **Elemente:** Zeigt das Werkzeugfenster an oder blendet es aus.


## Die Browser - Toolbar




 **Zurück:** Schaltet zurück zur vorherigen Seitenansicht.


 **Vorwärts:** Schaltet zurück zur nächsten Seitenansicht.

 **Refresh:** Die aktuelle Seite wird neu geladen.

 **Stop:** Das Laden dieser Seite stoppen.

 **Home:** Ruft die Startseite des Webprojekts auf, gemäß den Einstellungen in **Menüpunkt - Extras**. Im Allgemeinen ist das `http://localhost`


**Adresse:** Eingabe der URL für die Ansicht des gewünschten Seiteninhalts.

 **Go:** Aufruf der URL, die im Eingabefeld angegeben wurde.

### 5.1.3 Werkzeugfenster

Der Editor zeigt, je nach Situation und Entscheidung des Benutzers, verschiedene Werkzeugfenster an.

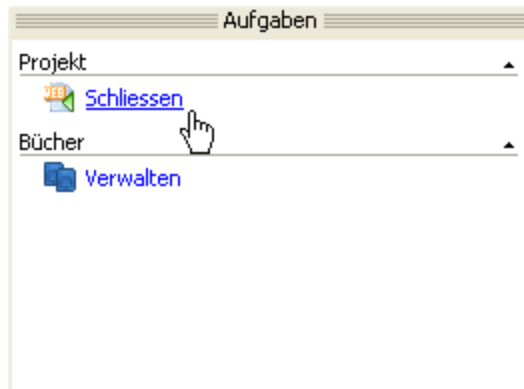
Unter dem **Menüpunkt - Ansicht - Werkzeugfenster** klicken, um die gewünschten Werkzeugfenster anzuzeigen oder auszublenden.



Diese Optionen stehen auch in der Toolbar zur Verfügung. Unter dem **Menüpunkt - Ansicht - Symbolleisten**, können diese angezeigt oder ausgeblendet werden.

## Aufgaben

Häufige Aufgaben und die zuletzt verwendeten Optionen werden angezeigt und durch Mausklick ausgelöst.



**Wenn noch kein Projekt geladen ist:** Den Projektmanager starten. Aus der Liste der zuletzt verwendeten Projekte ein Projekt öffnen.

**Wenn ein Projekt geladen ist:** Projekt schließen. Den Dialog Web Bücher öffnen um vorhandene Bücher zu verwalten oder neue Bücher zu erzeugen.

## Elemente

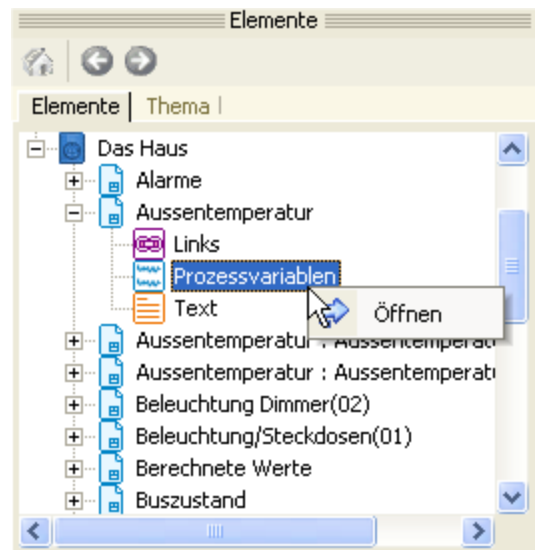
*Dieses Fenster enthält umschaltbare Karteikarten.*

Anzeige aller verfügbaren Bücher und den Seiten mit ihrem Inhalt.

Zum Öffnen von einem Buch oder einer Seite mit der rechten Maustaste auf das gewünschte Symbol klicken und im Kontextmenü auf Öffnen klicken.

Zur Bearbeitung der Eigenschaften für die Elemente der Seite mit der rechten Maustaste auf das gewünschte Symbol klicken und im Kontextmenü auf Öffnen klicken.

Alternativ ist auch ein Doppelklick mit der linken Maustaste auf dem Element möglich, um das entsprechende Fenster zu öffnen.



## 5.2 Funktionen

### 5.2.1 Web- Projekt bearbeiten

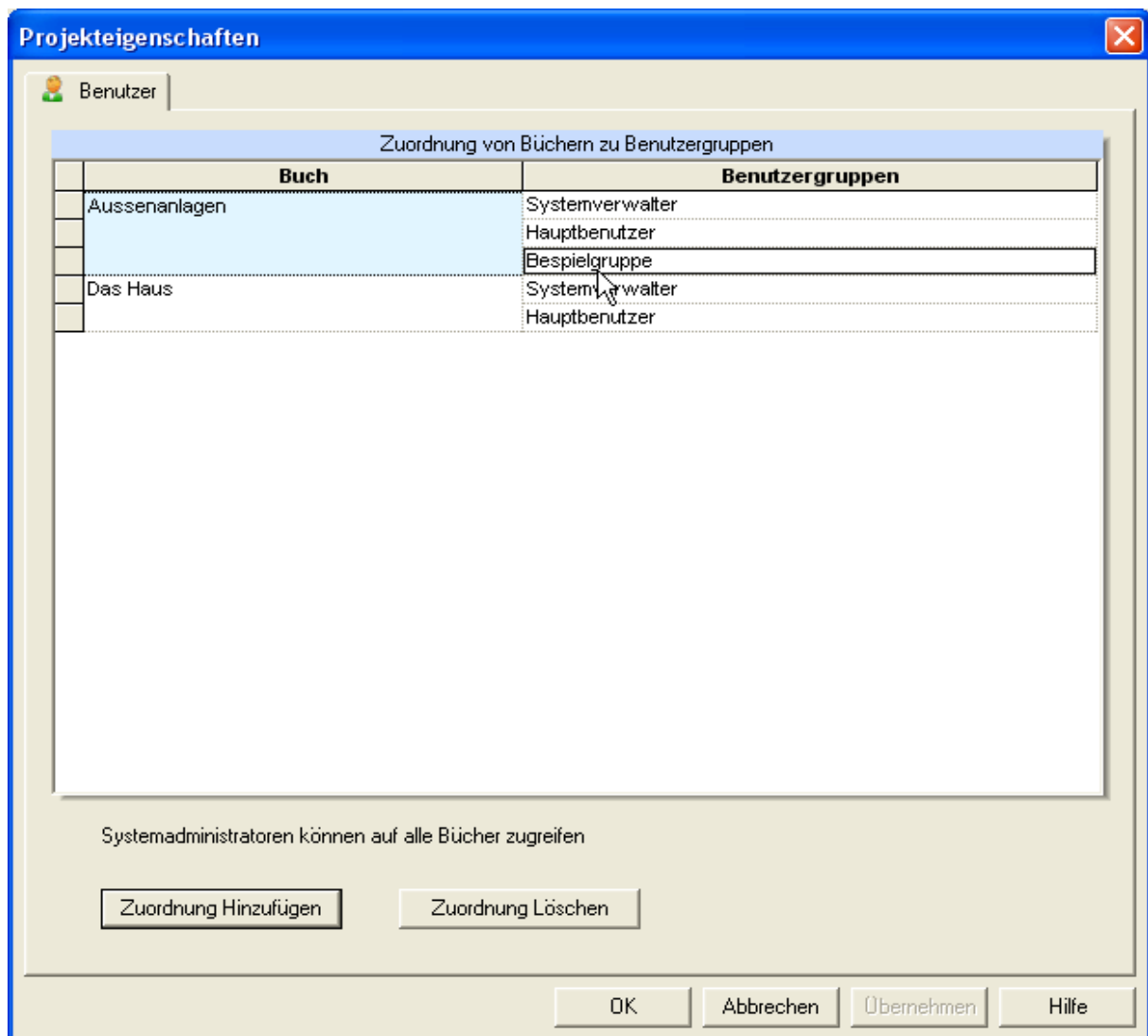
Unter dem **Menüpunkt – Datei - Projekte** oder im **Werkzeugfenster Aufgaben** auf das Symbol **Verwalten** klicken und der Dialog **Projektverwaltung** wird geöffnet.



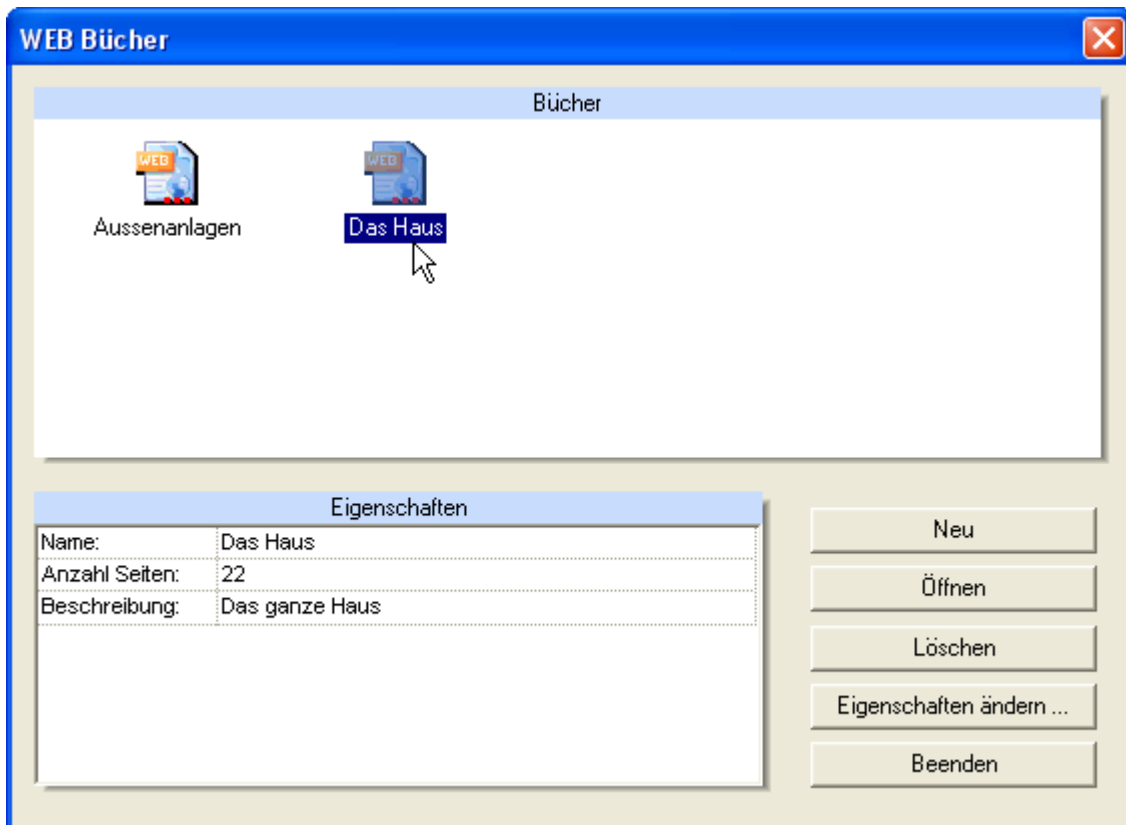
In diesem Dialog können neue Projekte erzeugt werden, ein vorhandenes Projekt kann darin geöffnet, gelöscht oder umbenannt werden.

Wenn ein Projekt geöffnet ist, können die Projekteigenschaften und die darin enthaltenen Bücher bearbeitet werden.

Mit **Menüpunkt - Datei - Projekteigenschaften** wird ein Fenster geöffnet, mit dem den einzelnen Büchern Benutzergruppen der **tebis- Visualisierung** zugeordnet werden. Benutzer der entsprechenden Benutzergruppe sind im Browser berechtigt, das Buch zu Öffnen.

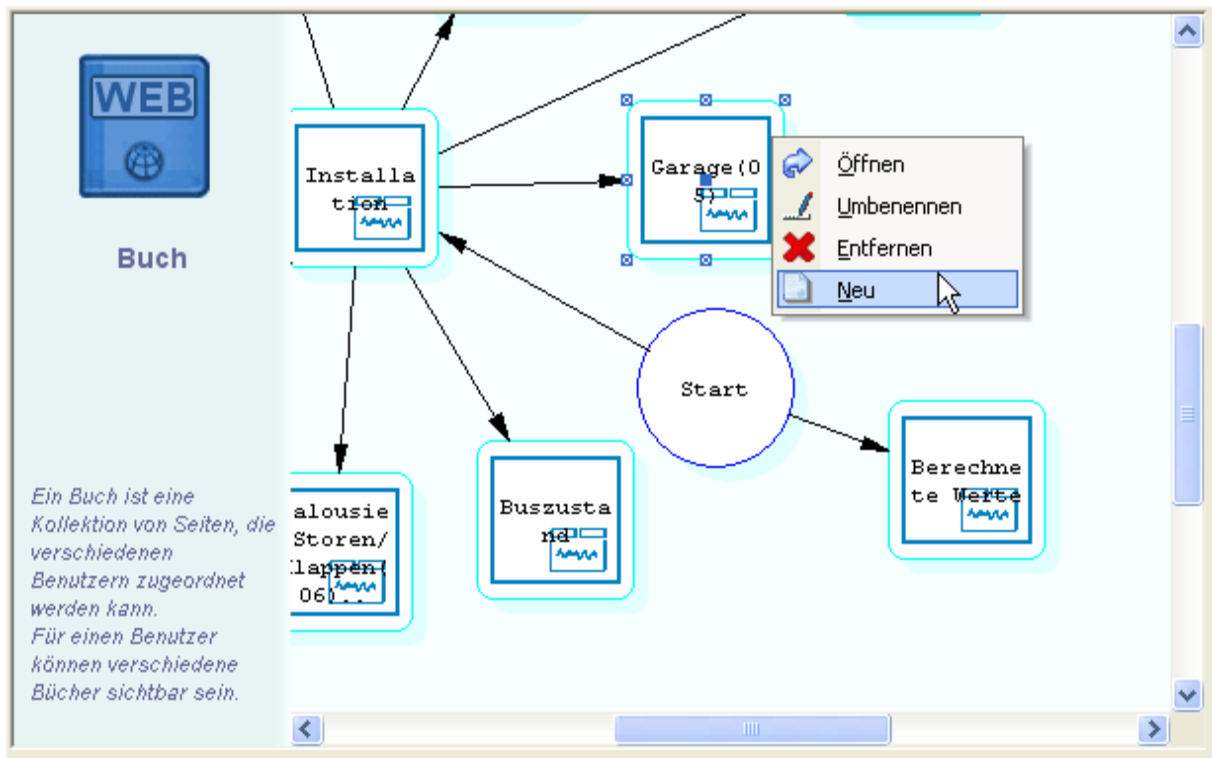


Mit **Menüpunkt - Datei - Bücher** wird ein Dialog zur Verwaltung von Büchern geöffnet.



## 5.2.2 Bucheditor

Im Web Editor werden die Seiten für ein Buch als Graph dargestellt, wobei die einzelnen Seiten als Symbole dargestellt werden und die Links zwischen den Seiten als Pfeile.



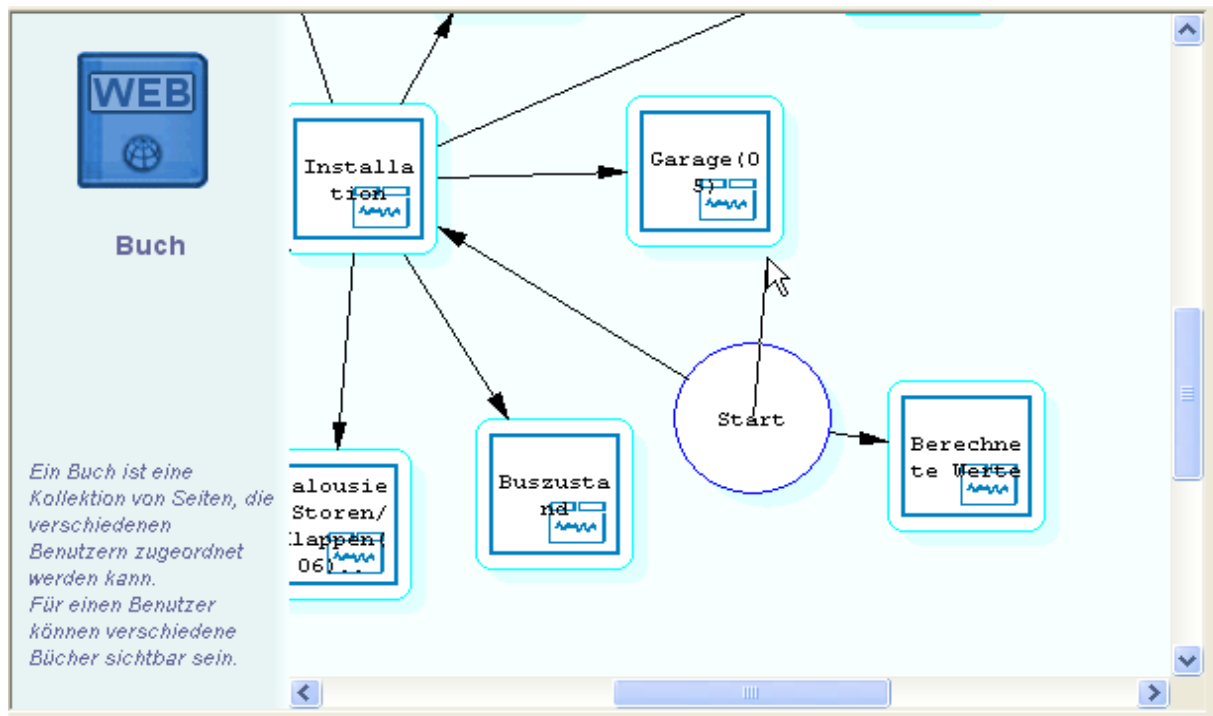
### Funktionen:

- Hinzufügen von Seiten (per Wizard)
- Löschen von Seiten
- Umbenennen von Seiten
- Setzen von Links (= Verbinden von Seiten durch Pfeile)
- Löschen von Links (= Löschen von Pfeilen)

Die Links von einer Seite zu anderen Seiten können im Seiteneditor fest gelegt werden. Sie können aber auch hier durch Verbinden mit Pfeilen gesetzt werden.

Dazu mit der linken Maustaste auf die Mitte des Symbols klicken und die Maus bei gedrückter Taste zum Zielsymbol bewegen, dort loslassen.

Markieren eines Pfeils durch Anklicken und Löschen (durch **Menüpunkt - Bearbeiten - Löschen** oder mit der **<Entf> - Taste**) entfernt nicht nur den Pfeil, sondern auch den Link.



Für das Layout gibt es eine **Auto-Layout-Funktion**. Das Layout kann auch manuell geändert werden.

Mit einem Doppelklick auf einem Symbol wird der Editor für die entsprechende Seite geöffnet. Die Seite kann auch direkt aus dem Baum der Projektelemente geöffnet werden.

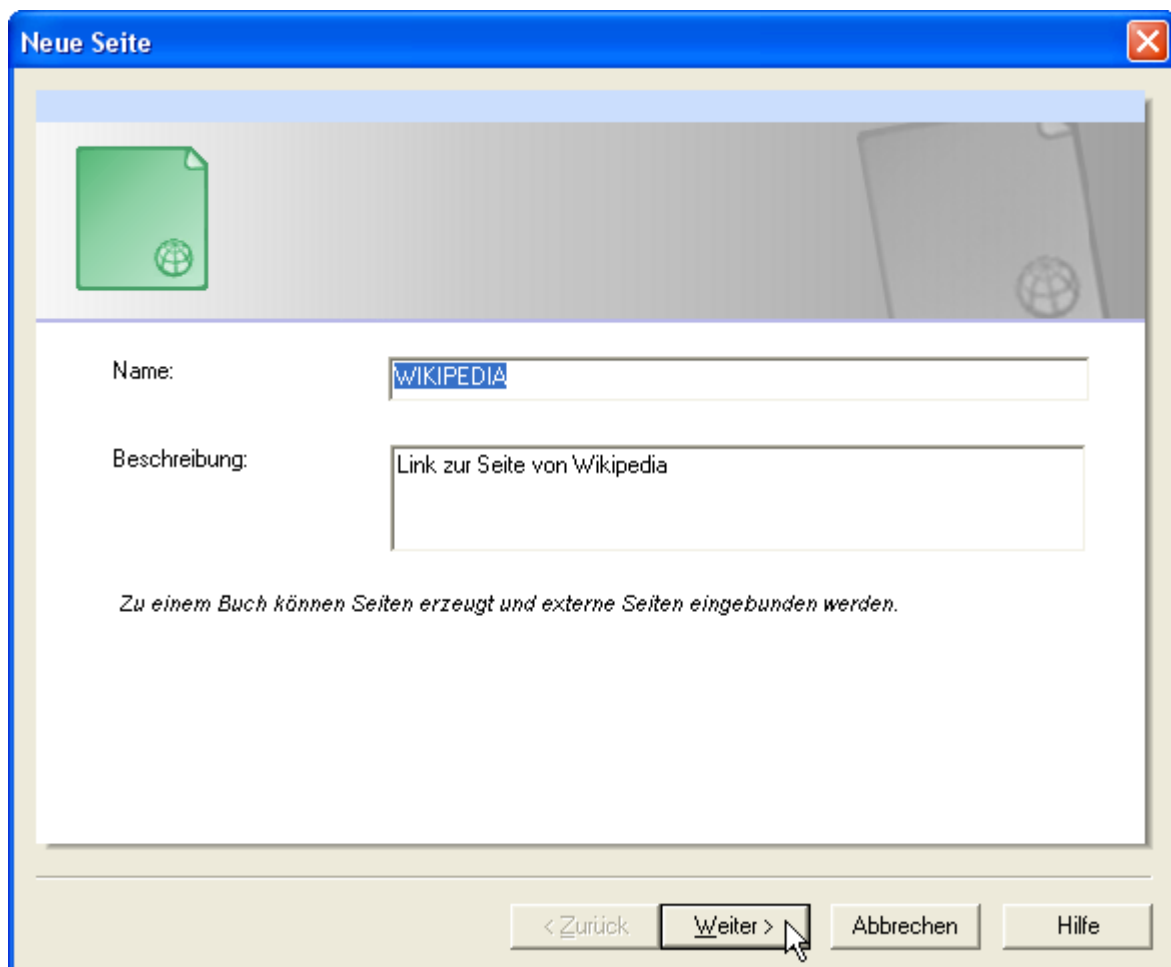
## Löschen und Hinzufügen von Seiten

Eine Seite wird gelöscht, indem sie zunächst im Bucheditor markiert wird, durch Klick mit der linken Maustaste auf das Symbol der Seite, und dann **Menüpunkt - Bearbeiten - Löschen** ausgewählt oder die **<Entf> - Taste** gedrückt wird.

Eine Seite wird immer zusammen mit einem Link auf die neue Seite erzeugt:

1. Auswahl der Seite, die einen Link auf die neue Seite enthalten soll.
2. Auswahl von **Menüpunkt - Bearbeiten - Neue Seite**. Alternativ Auswahl von **Neu** im Kontextmenü.

Daraufhin startet eine Wizard zum Erstellen der neuen Seite.



Neue Seite

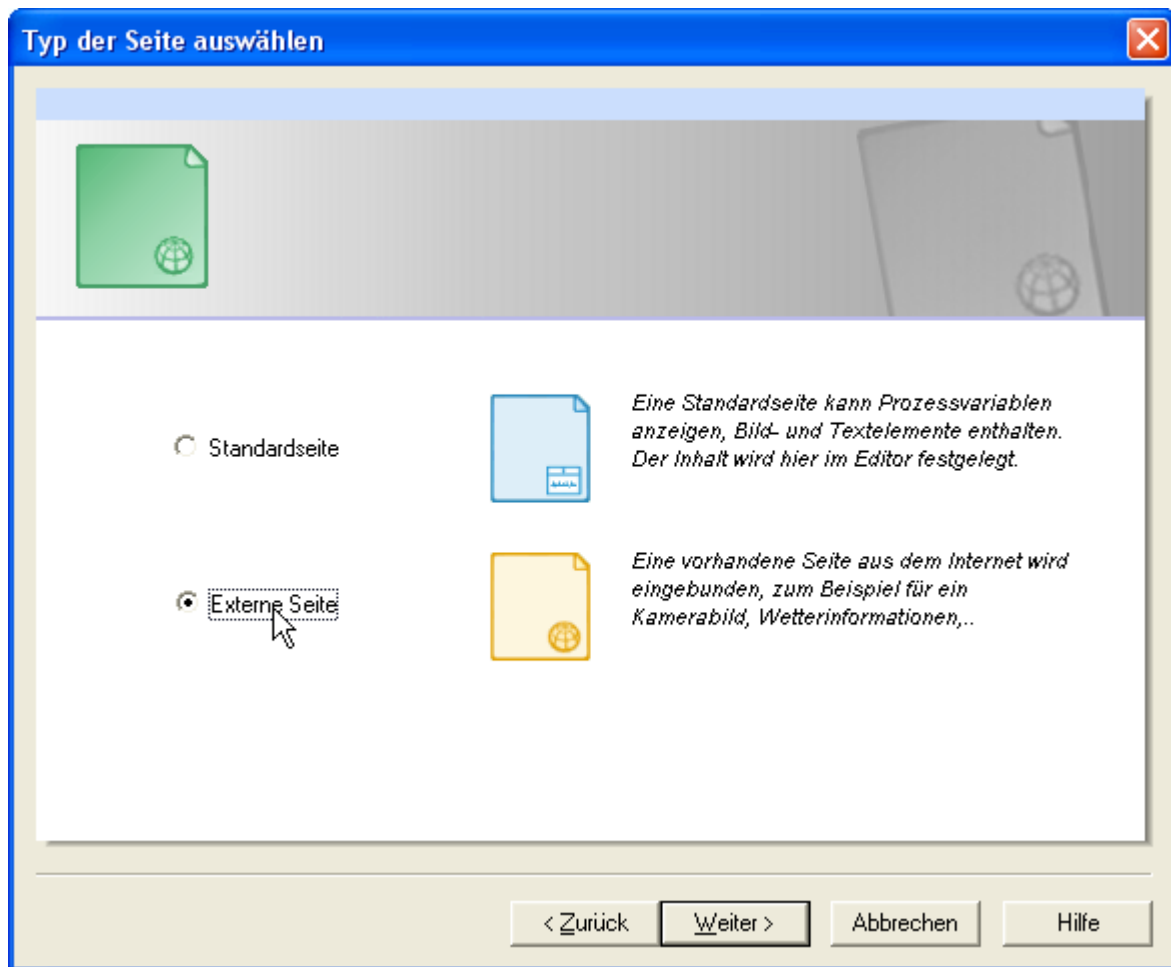
Name: WIKIPEDIA

Beschreibung: Link zur Seite von Wikipedia

*Zu einem Buch können Seiten erzeugt und externe Seiten eingebunden werden.*

< Zurück Weiter > Abbrechen Hilfe

Zunächst werden Name und Beschreibung der Seite fest gelegt.



Dann wird der Typ der neuen Seite ausgewählt. Es kann sich um eine 'Standardseite' handeln, deren Inhalt durch den Seiteneditor fest gelegt wird, oder um eine externe Seite, die einen Link zu einer anderen im Intranet oder Internet verfügbaren Seite enthält, beispielsweise die Adresse einer IP- Kamera.

Eigenschaften der Standardseite werden anschließend im Seiteneditor fest gelegt. Der Seiteneditor kann für die Seite durch Doppelklick auf das Seitensymbol, das Kontextmenü oder über das **Werkzeugfenster Elemente** aufgerufen werden.

Für eine externe Seite wird im Wizard eine Internet- Adresse angegeben. Beim Ausführen eines Links auf die externe Seite wird im Browser zur angegebenen Internet- Adresse navigiert.

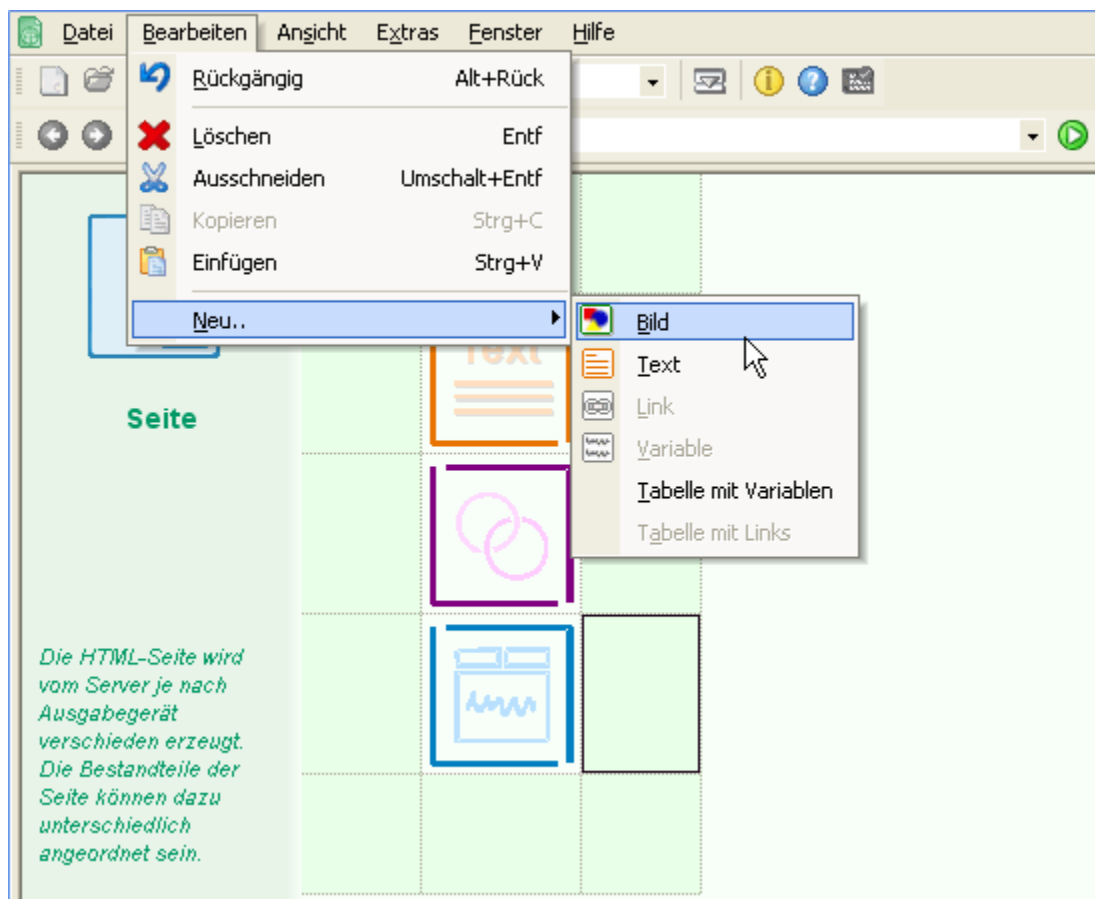
Beim Öffnen einer externen Seite im Editor wird an Stelle des Seiteneditors ein Dialog zur Änderung der Internetadresse mit Vorschau der externen Seite geöffnet.

### 5.2.3 Seiten-Editor

Der Seiteneditor zeigt die Bestandteile der Webseite in Form einer Tabelle an.

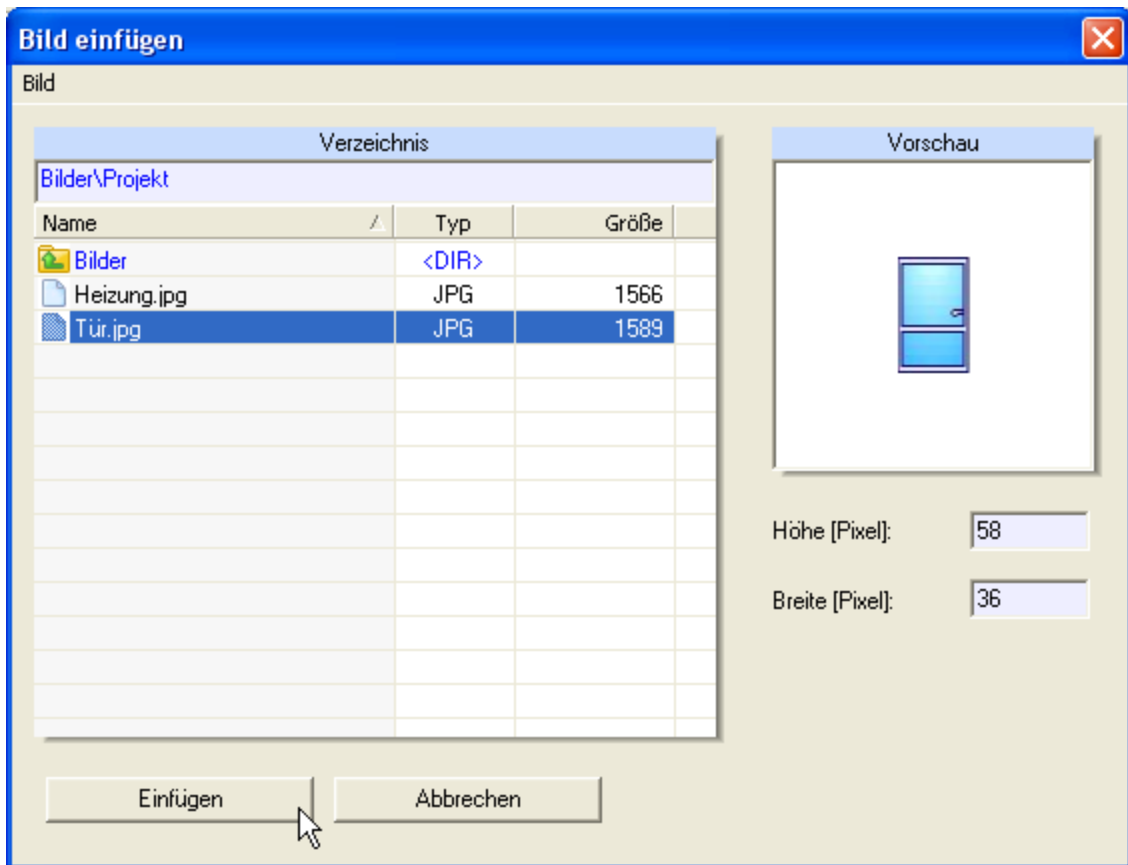
Es können neue Elemente in die Tabelle eingefügt und Elemente der Tabelle gelöscht werden. Durch Doppelklick auf eine Zelle in der Tabelle (oder mit Öffnen aus dem Baum der Projektelemente) wird der Editor für das entsprechende Seitenelement geöffnet.

Es gibt Textelemente, Bildelemente, Links und Anzeigen für Prozessvariablen.



Zum Einfügen eines Bildes wird ein Dialog zur Auswahl des Bildes angezeigt.

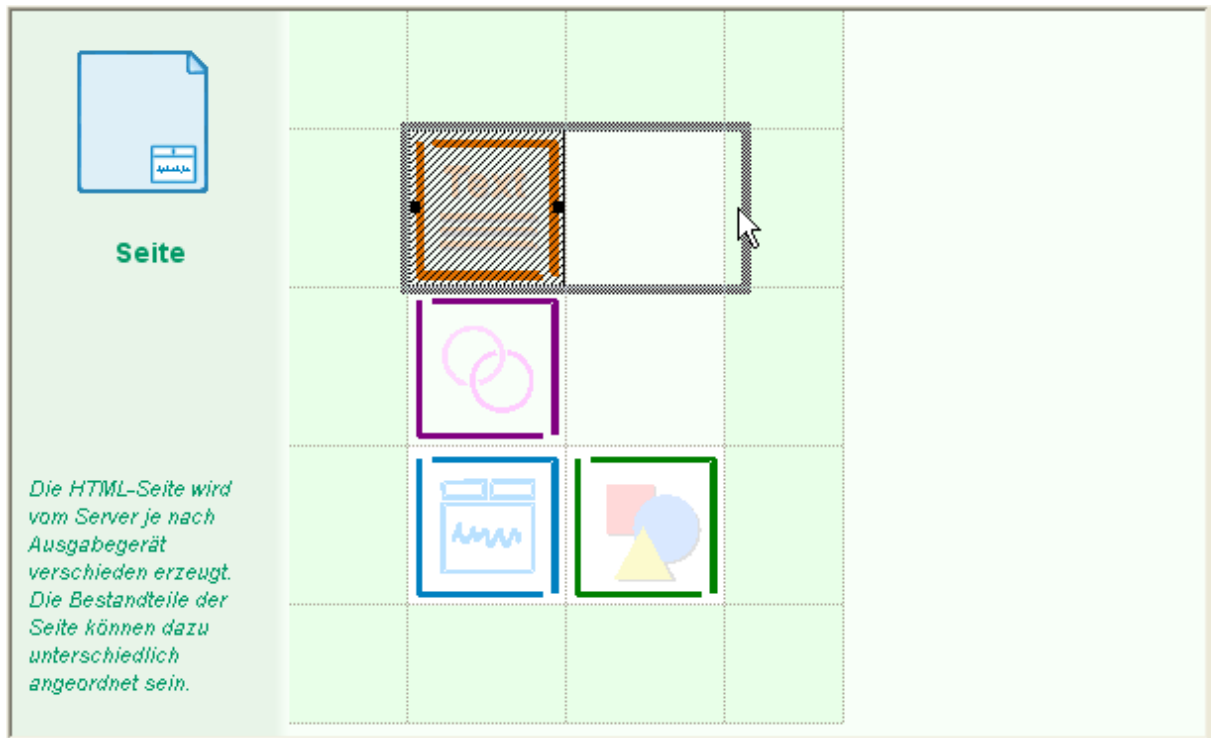
**Beispiel:** Auswahl eines Bildes zum Einfügen in die Seite.



Die Auswahl zeigt sowohl vorgegebene Bilder und Symbole des Webeditors an wie auch den Inhalt des **<img> - Unterverzeichnisses** des Webprojekts.

Erlaubt sind Bilder in den Formaten GIF, JPG und PNG.

Wenn mehr als eine Spalte der Seite mit Elementen belegt ist, kann es wünschenswert sein, dass ein Element sich über mehr als eine Spalte erstreckt. Dazu das Element selektieren und mit gedrückter linker Maustaste die Begrenzung verschieben.

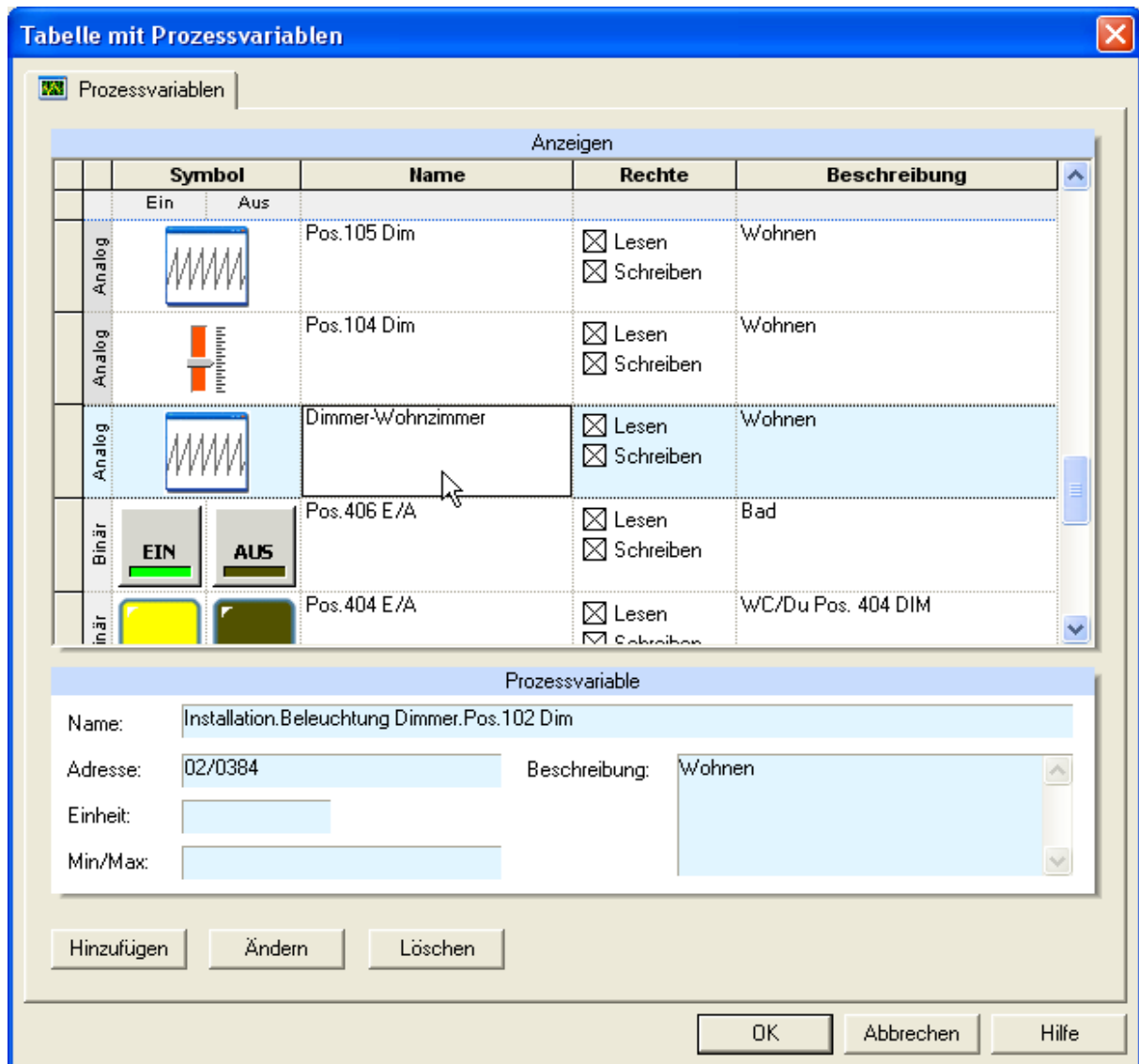


Mit Drag&Drop kann ein Element im Raster des Seiteneditors bewegt werden. Dazu mit gedrückter linker Maustaste das Element bewegen. Wenn zusätzlich die **<Strg> - Taste** gedrückt wird, dann wird das Element nicht bewegt, sondern kopiert.

Für die Release- Version sind zusätzlich einzelne Parameteranzeigen und einzelne Links als Seitenelemente vorgesehen.

## Tabelle mit Prozessvariablen bearbeiten

Mit einem Doppelklick auf das Tabellenelement öffnet sich der Dialog **Tabelle mit Prozessvariablen**.



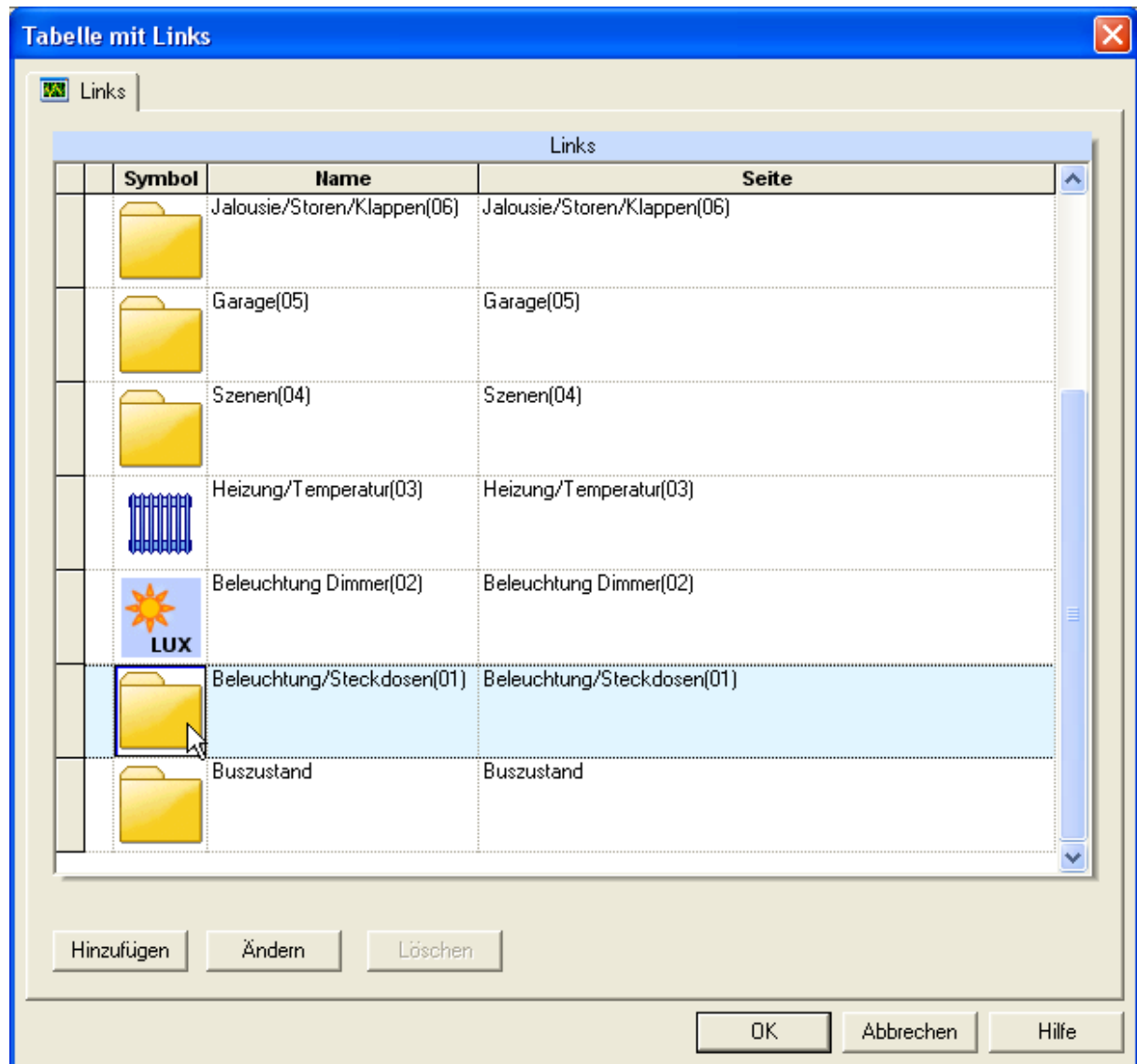
Eine Tabelle mit den enthaltenen Variablen wird angezeigt. Der Name, die Rechte und die Beschreibungen können bearbeitet werden. Dazu einfach in die entsprechende Zelle der Tabelle klicken und die Eigenschaft ändern.

Das Bildsymbol für die Prozessvariable bzw. im Falle von zweiwertigen Prozessvariablen die Symbole für die beiden Zustände können ebenfalls geändert werden. Mit einem Doppelklick auf das gewünschte Bild öffnet sich der Dialog zur Auswahl der Bilddatei.

Mit der Schaltfläche **OK** bestätigen.

## Links bearbeiten

Mit einem Doppelklick auf das Tabellenelement öffnet sich der Dialog zur Bearbeitung der Links.



Analog zu den Prozessvariablen können hier die Symbole für die Links geändert werden. Dazu mit der Maus einen Doppelklick auf dem Symbol ausführen.

Der Dialog zum Hinzufügen von Links wird durch die Schaltfläche **Hinzufügen** geöffnet.

Zum Löschen eines Links die Zeile markieren und die Zeile mit **Menüpunkt - Bearbeiten - Löschen** oder Drücken der **<Entf> - Taste** löschen.

## Text bearbeiten

Mit einem Doppelklick auf das Textelement öffnet sich der entsprechende Dialog.

## Bilder bearbeiten

Mit einem Doppelklick auf das Bildelement öffnet sich der entsprechende Dialog.

## 6 Browser

Im Browser wird das Webprojekt durch Aufruf des Webservers gestartet. Für den im Editor integrierten Browser sowie für andere Browser, die auf demselben Rechner ablaufen, ist es üblicherweise die Adresse <http://localhost/>.

Für den Aufruf des Projekts aus dem Intranet oder Internet muss stattdessen die IP-Adresse bzw. der Name des Rechners verwendet werden, auf dem der Server gestartet wurde.

Wenn der Webserver zum ersten Mal aufgerufen wird, dann erscheint eine Startseite mit **Setup- Option**.



Die Setup- Option wird auch angezeigt, wenn der Server mit <http://localhost/setup/> aufgerufen wird, bzw. <http://<Rechner-Adresse>/setup/>, wobei <Rechner-Adresse> die IP- Adresse des Servers ist.

Mit der Auswahl von **Start** wird ein Buch des Webprojekts geöffnet.

**In beiden Fällen ist aber zuvor noch eine Authentifizierung erforderlich, bei der Name und Passwort eines Benutzer der *tebis- Visualisierung* eingegeben werden müssen.**

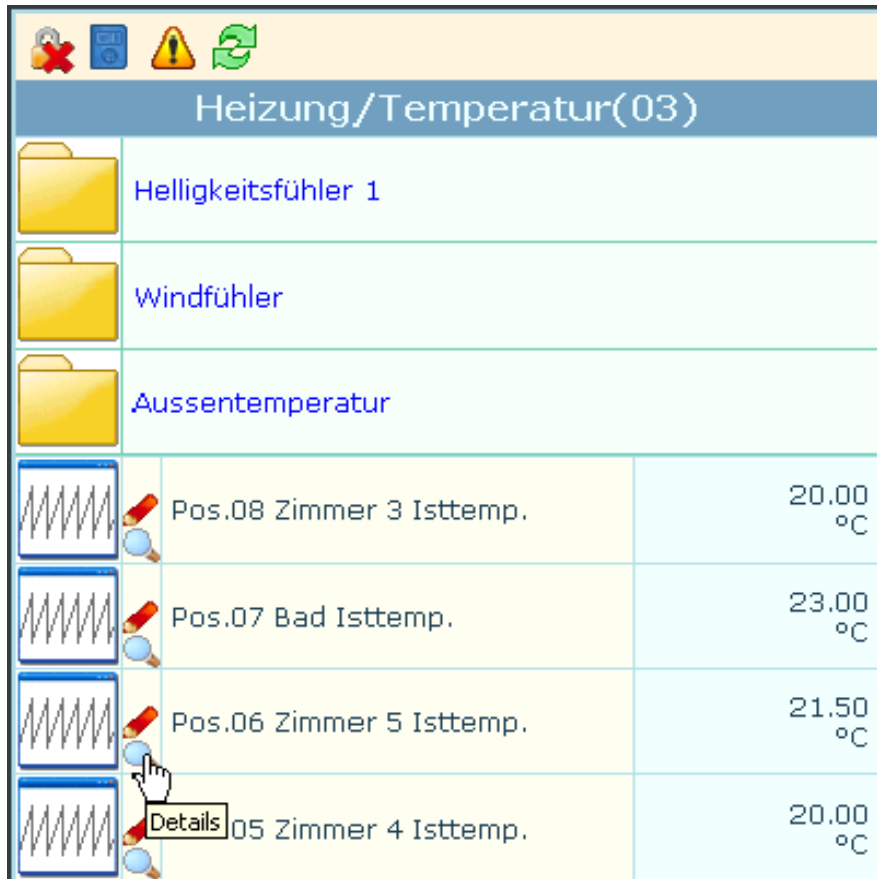
Durch Auswahl von **Setup** kann ein Profil ausgewählt werden, das Grundlage für die dynamische Erzeugung der Webseiten sein soll.

Profil Auswählen			
	Auswahl	Name	Beschreibung
<input type="checkbox"/>		Internet Explorer (default)	Internet Explorer, Version 6
<input type="checkbox"/>		Firefox	Mozilla Firefox
<input checked="" type="checkbox"/>		Internet Explorer	Internet Explorer, Version 6
<input type="checkbox"/>		Microsoft Multimedia Center	Multimedia Center mit Fernbedienung
<input type="checkbox"/>		Palm Tungsten mit WebPro 3.0	Palm Handheld mit WebPro 3.0
<input type="checkbox"/>		Pocket PC ohne Stylesheets	Pocket PC, alte Version
<input type="checkbox"/>		Pocket PC mit Stylesheets	Pocket PC, neuere Modelle

Das ausgewählte Profil wird auf dem Rechner als **Cookie** gespeichert (siehe Wikipedia <http://de.wikipedia.org/wiki/Cookie>), so dass beim nächsten Start des Browsers das Profil automatisch vorausgewählt ist. Durch das Cookie wird nur eine ID für das Profil gespeichert, insbesondere werden keine Benutzerdaten gespeichert!

Durch Verwenden der **Setup- Option** kann das Profil jederzeit wieder geändert werden.

Wenn mit **Start** das Projekt geöffnet wird, erscheint die Startseite eines Buchs, auf das der Benutzer gemäß den zugeteilten Rechten Zugriff hat.



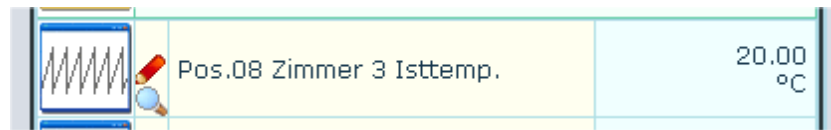
Oben ist eine Toolbar sichtbar mit folgenden Optionen:

	<b>Logout</b>
	<b>Bücher</b> Aufruf der Auswahl der Bücher, die der Benutzer öffnen darf.
	<b>Alarmer und Warnungen</b> Aufruf der Seite mit Warnungen und Alarmermeldungen aus dem Prozess. Wenn Alarmer und Warnungen vorhanden sind, blinkt das Symbol (wenn der Browser animierte GIF- Bilder anzeigen kann).
	<b>Automatisches Auffrischen</b> Durch Klick auf das Symbol kann eingestellt werden, dass die Seite in einem festen Zeitraster immer wieder neu aufgerufen werden soll. Wenn das 'Automatische Auffrischen' eingeschaltet ist, erscheinen im Wechsel folgende Symbole:

**Achtung:**

**Die Fähigkeiten von Webbrowsern sind sehr unterschiedlich und können darüber hinaus durch den Benutzer konfiguriert werden. Es ist möglich, dass ein Browser nicht das hier beschriebene Verhalten zeigt!**

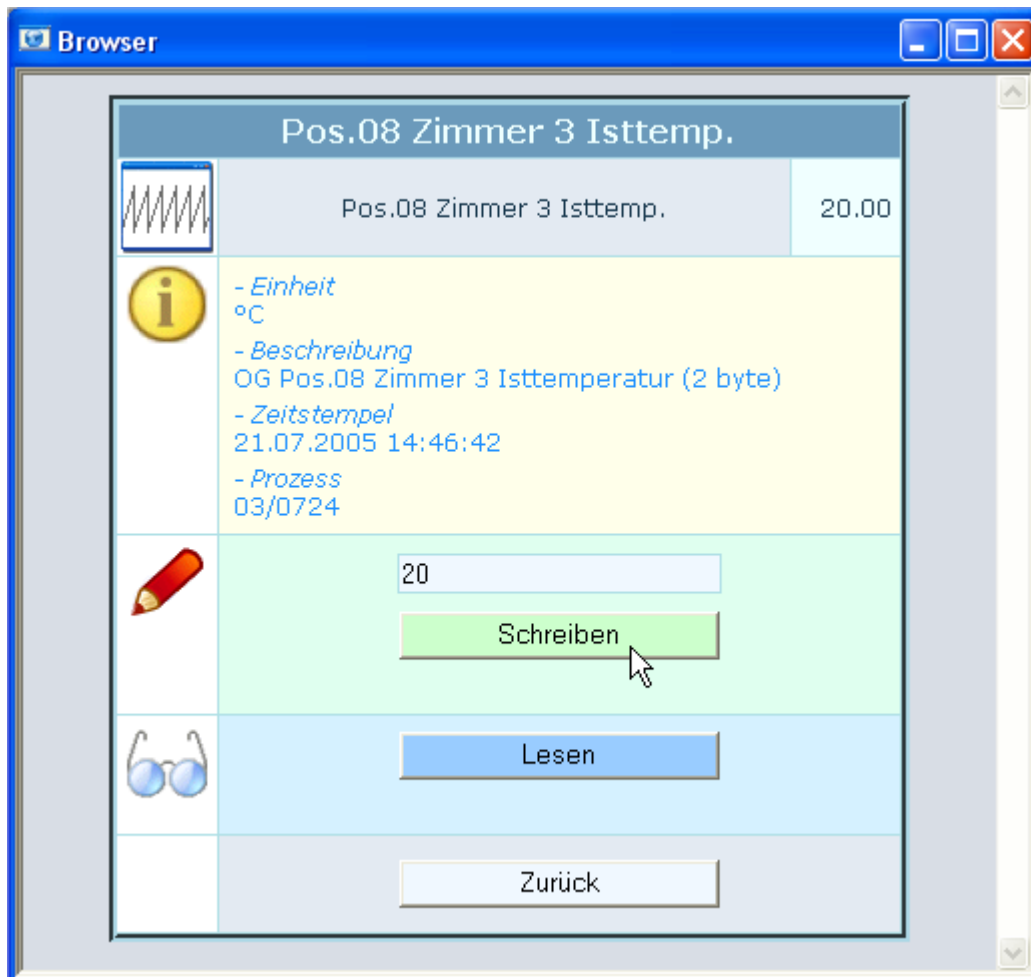
Jede Prozessvariable wird in einer Zeile dargestellt, mit dem dazu ausgewählten Symbol, dem Namen der Variablen und dem Wert. Sofern eine Einheit für die Prozessvariable konfiguriert wurde, wird auch die Einheit dargestellt.



Für binäre (zweiwertige) Prozessvariablen kann der Wert durch Klick auf das Symbol umgeschaltet werden.

Das **Stift-Symbol** zeigt an, dass der Wert der Variablen geändert werden kann. Beim Klick auf das **Lupen-Symbol** wird für die Prozessvariable eine Detailansicht geöffnet.

#### **Detailansicht für analoge Variablen:**

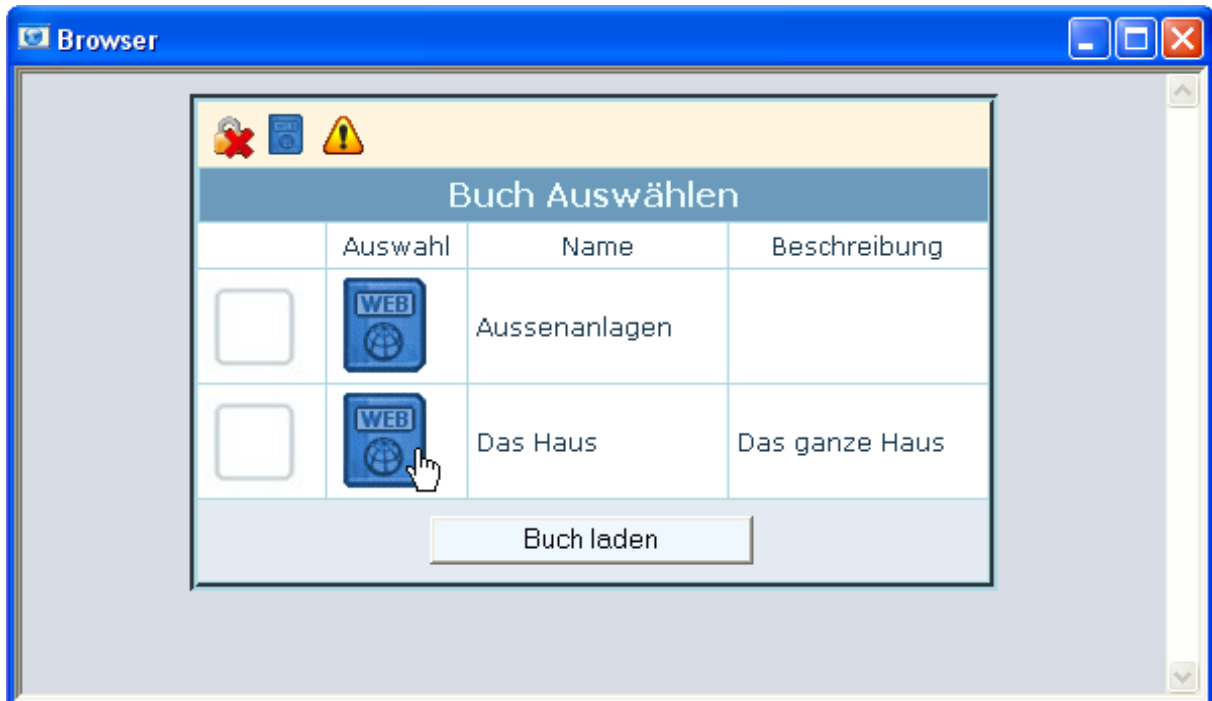


**Detailansicht für binäre Variablen:**

The screenshot shows a web browser window titled "Browser" with standard window controls. The main content area displays a detail view for a binary variable named "Pos.182 Auf/Ab". The interface is organized into several sections:

- Header:** A blue bar at the top contains the text "Pos.182 Auf/Ab".
- Item Summary:** Below the header, a light blue bar shows the variable name "Pos.182 Auf/Ab" and its current state "Auf".
- Description:** A yellow background section contains an information icon (i) and the following text:
  - *Beschreibung*  
Sonnenschutz Aussen Wohnen
  - *Zeitstempel*  
11.10.2004 14:16:25
  - *Prozess*  
06/0155
- Actions:** A light green background section contains a pencil icon and two buttons: "Auf" (highlighted by a mouse cursor) and "Ab".
- Viewing:** A light blue background section contains a pair of glasses icon and a "Lesen" button.
- Navigation:** A grey background section at the bottom contains a "Zurück" button.

Für die Auswahl der Bücher werden für den Benutzer die Bücher aufgelistet, für die ihm nach Konfiguration des Webprojekts der Zugriff gestattet ist.



## 7 Serverkonfiguration

Das Verhalten des Servers kann in der Datei `cfg.xml` im Verzeichnis `<tebis-Visualisierung>/App/WebServer/res` eingestellt werden, wobei `<tebis- Visualisierung>` das Verzeichnis ist, in das die `tebis- Visualisierung` installiert wurde.

Die Anfragen von Browsern an den Server werden die Form von "**Sessions**" (Sitzungen) verwaltet.

Wenn die Webadresse der `tebis- Visualisierung` aufgerufen wird, erscheint zunächst eine Startseite für die Anmeldung des Benutzers. Gleichzeitig wird eine **Session** gestartet. In einer **Session** merkt sich der Server zum Beispiel, ob sich ein Benutzer korrekt angemeldet hat und auf welche Seiten er damit Zugriff hat.

Zu der **Session** erzeugt der Server einen Code, die **Session- ID**, der mit jeder folgenden Anfrage vom Browser an den Server mit übertragen wird. Auf diese Weise kann der Server die Anfragen des Browsers der **Session** zuordnen.

Die "Session" endet, wenn in einem bestimmten Zeitraum für die **Session** keine weiteren Anfragen vom Browser eingegangen sind.

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<esf_web_cfg>
<!--
'auto-refresh' legt fest nach wieviel Sekunden eine Seite neu
geladen wird, wenn 'Auto-Refresh' bzw. 'Automatisch Neu Laden'
eingeschaltet ist.
-->
<auto-refresh seconds="2"/>
<!--
'session-timeout' legt fest, nach wieviel Minuten der Nicht- Aktivität
die 'Session' beendet wird, d.h. der Benutzer sich neu anmelden muss.
Eine Aktivität ist das Laden einer Seite.
-->
<session-timeout minutes="30" />
<!--
Eine Session wird gestartet, wenn die Startseite aufgerufen wird,
auf der sich der Benutzer anmelden muss.
'login-timeout' legt fest, wieviele Minuten der Benutzer Zeit hat,
sich auf der Startseite anzumelden. Nach Ablauf dieser Zeit wird
die Session ungültig, wenn keine Anmeldung erfolgt ist.
-->
<login-timeout minutes="2" />
</esf_web_cfg>
```

## 8 Inbetriebnahme

Die Verwendung des Webservers bzw. Webeditors mit einem Browser auf demselben PC ist in den meisten Fällen einfach. Normalerweise reicht es aus, in der Konfiguration über **Menüpunkt - Extras - Einstellungen** den Namen **localhost** für den Rechner und Port **80** einzugeben.

Für den Zugriff auf den Server aus dem Intranet oder Internet sind aber die Netzumgebung des Servers bzw. des Editors zu beachten.

### **Zu beachten sind insbesondere:**

- 🟡 *Einstellungen der IP-Sicherheit (IPSec) auf dem Rechner des Servers*
- 🟡 *Einstellungen von Firewalls (Personal Firewalls und Firewalls von Routern)*

Als Einstieg in diese Gebiete empfehlen wir die Suche in der Online-Enzyklopädie Wikipedia (<http://www.wikipedia.de>) nach den Begriffen **localhost**, **Firewall** und **IPsec**.

Falls für den Webserver keine feste IP-Adresse vorhanden ist, kann ein Dienst interessant sein, der auch für dynamische IP-Adressen einen Zugriff auf die Webseite erlaubt. Eine Einführung dazu gibt die Wikipedia Enzyklopädie (<http://de.wikipedia.org/wiki/Dyndns>). Die entsprechenden Dienste werden im Internet teilweise kostenlos angeboten.

Für die Inbetriebnahme im Intranet/Internet kann ein Fachmann erforderlich sein, der über die notwendigen Fachkenntnisse verfügt.